

Tratado de TC's

(por Kemelestokes)

Nota Preliminar: Esto no pretende ser una guía ni nada por el estilo, simplemente es una lista de objetos y sus TC's, así como el TC máximo de todos los *superúnicos* y *jefes finales* en los tres niveles de dificultad. La mayor parte de la información la he sacado de aquí: <http://www.diabloii.net/items/tc-intro.shtml>, para la actualización a la versión 1.10 he obtenido la información de aquí: <http://www.d2data.net>. Me he limitado a traducir los nombres de los objetos y ordenarlos por tipo de objeto en lugar de por TC. Toda la información incluida aquí es de libre difusión, solo os agradecería que si hacéis mención de ella me citarais como autor. De igual modo, si encontráis algún error o queréis hacer algún comentario, podéis contactar conmigo en [Diablo2Latino](#), ya sea mediante mensaje privado (si eres usuario registrado) o dejando un mensaje en el foro (si no lo eres), o mandándome un [e-mail](#).

Breve Introducción

Cada objeto generado en el juego tiene una serie de identificadores que son utilizados para determinar su "calidad" y los modificadores que le acompañan. Los más importantes son:

TC: ("Treasure Class" en inglés, o "Clase de Tesoro" en castellano). Es un factor del código interno del juego que lista qué objetos puede dejar caer un monstruo o cofre ('cofre' incluye todo tipo de recipientes como barriles, urnas, cestas, alijos piedras, etc, que al hacer clic sobre ellos pueden dejar caer algún objeto). Cada objeto 'base' del juego tiene asignado un TC, y cada monstruo un TC máximo que no podrá ser superado en ningún caso. Por ello es importante conocer los TC de objetos y monstruos, para saber quién me puede dar determinado objeto y quién no.

Qlvl: ("Quality Level", o "Nivel de Calidad"). Cada objeto 'base' tiene un Qlvl asignado, que puede variar dependiendo de los modificadores que tenga. Un monstruo nunca podrá dejar caer un objeto con un Qlvl superior a su nivel. El ejemplo más típico son las *Tachuelas de Tancred*, con un TC de 3 (el más bajo), pero un Qlvl de 27, por lo que para obtener estas botas el monstruo debe tener al menos un nivel de 27. Si el objeto es obtenido de un PNJ (Personaje No Jugador) o de Jugada Arriesgada, es el nivel del personaje el que determina el Qlvl. (**Nota:** en algunos lugares este identificador puede aparecer como **Ilvl**, pero ya existe otro con este nombre y puede dar lugar a confusión).

Alvl: ("Affix Level" o "Nivel de Afijo"). Todos los objetos mágicos (excepto únicos y set) tienen sus modificadores listados en Afijos (Prefijos y Sufijos). El nivel de estos afijos es el Alvl, y es el que determina el Qlvl de un objeto mágico o raro. Un objeto mágico (de nombre azul) tendrá como máximo dos Afijos (un prefijo y un sufijo), que vendrán añadidos al nombre, por ejemplo *Espada Corta de Bronce de la Fuerza*, este objeto tiene el prefijo *de Bronce* (que proporciona Puntuación de Ataque) y el sufijo *de la Fuerza* (que aumenta la Fuerza). Un objeto raro puede tener hasta seis afijos (tres prefijos y tres sufijos), pero no vienen listados en el nombre. El Alvl del afijo más alto es el que proporciona el Qlvl del objeto. El Nivel Requerido para equipar un objeto es el 75% del Qlvl (solo en objetos raros y mágicos), o el nivel requerido del objeto base si es más alto. En el [Arreat Summit](#) hay una lista de todos los prefijos y sufijos que pueden tener los objetos mágicos y su Alvl (estoy preparando una lista traducida que será publicada en breve).

Ilvl: ("Item Level" o "Nivel de Objeto"). Este identificador es el nivel del monstruo que ha dejado caer el objeto (o el del personaje que lo ha comprado o conseguido en Jugada Arriesgada). Puede haber dos objetos exactamente iguales con un Ilvl diferente (siguiendo con el ejemplo anterior, si **Baal en dificultad infierno** deja caer unas *Tachuelas de Tancred*, estas tendrán un Ilvl de 99, pero si las obtienes de **Duriel en pesadilla** (por ejemplo), su Ilvl será de 55). Esto no parece importante, ya que dos objetos iguales funcionarán de la misma manera aunque tengan un Ilvl diferente, pero a la hora de utilizarlos para recetas del cubo horádrico, el Qlvl máximo que podrá tener el nuevo objeto depende del Ilvl del objeto base (o del nivel del personaje, el que sea más bajo). Por eso los mejores objetos para recetas del cubo horádrico son los obtenidos de **Nihlathak en infierno** (nivel 98, por lo que proporciona un Ilvl de 98) o **Baal en infierno** (nivel 95, por lo que proporciona un Ilvl de 95). En la versión 1.10 los niveles de algunos monstruos han cambiado, ahora los monstruos con mayor nivel son **Baal en infierno** con nivel 99 y **Diablo Clon en los tres niveles** con nivel 110 (aunque en dificultad infierno solo deja caer el **Annihilus**), además el nivel de **Nihlathak en infierno** ha disminuido a 92.

Huella Digital: ("Fingerprint" en inglés). En el momento en que es generado un objeto, recibe una Huella única, que no puede ser repetida por ningún otro objeto. Dos objetos exactamente iguales obtenidos del mismo monstruo tendrán todos sus modificadores e identificadores exactamente iguales, excepto la Huella Digital, que será distinta para cada objeto. La única excepción a esto son los objetos duplicados ('dupes'), y es el método que utiliza Blizzard para detectarlos con el **Dupescan**, si detecta dos objetos en la misma partida con la misma huella, elimina uno de ellos. Hay objetos como las **gemas**, **runas** y **pociones** que no tienen Huella Digital, por lo que son imposibles de detectar en caso de que sean dupes (las joyas si tienen, por lo que si son detectables).

Además, hay ciertos tipos de objetos que tienen reducidas sus probabilidades de que un monstruo las deje caer. Todos los objetos **específicos de clase**, excepto garras de asesina, y todos los **cetros, bastones y varas** tienen un penalizador que reduce sus probabilidades a 1/3, las **garras de asesina** tienen las probabilidades reducidas a 2/3. Os habréis preguntado alguna vez porqué salen tantas **Corazas Blindadas** en el juego. La razón es muy sencilla y tiene que ver con lo dicho antes, este objeto tiene un TC de 18, y si miráis en la lista comprobaréis que solo hay otros cuatro objetos con un TC de Armadura de 18: **Los Cuernos, El Líder de los Desenredadores, El Yelmo Astado y El Escudo Heráldico**. Estos cuatro objetos son específicos de clase, por lo que sus probabilidades están reducidas a 1/3, y si el juego determina un TC de Armadura de 18, el objeto con más probabilidades de salir será la Coraza Blindada (no tiene penalizadores). Por otra parte, hay tres objetos de **set de Griswold** con TC 87 (**El Caduceo, La Corona y El Escudo de Vórtice**), uno de ellos es específico de clase, y otro un cetro, lo que sumado a su alto TC hacen que probablemente sean los objetos más difíciles de obtener del juego, por eso es tan difícil reunir este set.

Los TC van de tres en tres, desde 3 (el más bajo) hasta 87 (el más alto), que solo lo tienen unos pocos monstruos del Acto V en dificultad infierno (Baal incluido). Existen TC para Armaduras, Armas y objetos diversos pero solo he incluido las armas y armaduras. Las *Pociones de Lanzamiento* tienen TC de Armas, las he incluido al final de la lista, divididas en dos grupos, las de Daño de Fuego (a la izquierda) y las de Daño de Veneno (a la derecha).

Para determinar que monstruo puede dejar caer un objeto en particular, mira el TC del objeto en las listas de objetos y luego en las listas de monstruos comprueba que monstruos tienen ese TC (o superior), con lo que podrán dejarlo caer (repito que algunos monstruos puede que tengan el TC suficiente para dejar caer el objeto base, pero no suficiente nivel para la versión única o de set).

TC DE OBJETOS

A continuación vienen las listas de objetos, están ordenados por orden de TC en las versiones **normales**, luego a la derecha la versión **excepcional**, y en la tercera columna la de **élite**. Cada objeto base lleva su TC entre paréntesis a continuación del nombre del objeto (el número que aparece después de la barra es el **Qlvl** del objeto base), y debajo la versión **única** y de **set** (si existen) de ese objeto (con su **Qlvl** correspondiente entre paréntesis). De momento solo he incluido los objetos de la v.1.09, en espera de que salga la v.1.10 definitiva, por si eliminan alguno de los objetos de la beta o añaden nuevos (**Frase eliminada**).

Armaduras

Armaduras Corporales

Normal	Excepcional	de Élite
Armadura Acolchada (1/3) (Forma Grisácea)(10) (Piel de Ártica)(3)	Armadura de Fantasma (36/34) (Sudario del Espíritu)(36)	El Sudario de Anochecer (66/65) (Togas de Ormus) (83) (Oscuro Adepto)(39)
Armadura de Cuero (3/3) (Murciélago Destelleante)(16) (Emboscada de Vidala)(19)	Armadura de Piel de Serpiente(36/36) (Piel del Mago Viperino)(37)	La Guarida de Dragón Pequeño(69/67)
Armadura de Cuero Duro (6/5) (El Centurión)(19)	Armadura de Cuero de Demonio(39/37) (Piel del Desollado)(39)	El Caparazón de Escarabajo (69/68)
Armadura de Cuero Tachonado(9/8) (Agonía Temblorosa)(22) (Pellejo del Rey Vacuno)(20)	Armadura Enrejada (42/40) (Cuero de Hierro)(41)	La Lana de Alambre (72/70) (La Pesadilla del Gladiador)(85)
Cota de Malla de Anillas (12/11) (Resplandor de Oscuridad)(19) (Manto Angelical)(17)	Cota de Malla Acoplada (42/42) (Fragua del Espíritu)(43)	La Cota de Malla de Diamante(72/72)
Cota de Malla de Escamas (15/13) (Cota de Malla del Halcón)(20)	Cota de Malla Articulada(45/43) (Graznido del Cuervo)(45) (Refugio de Hwanin)(28)	La Cota de Malla Acorazada (75/73) (Sombra de Natalya)(22)
Cota de Malla de Cadenas (15/15) (Cota de Malla Chispeante)(23) (Redes de Cathan)(15)	Armadura de Malla (45/45) (Parada de Palo)(46)	El Tejido de Huesos (63/62)
Coraza Blindada (18/18) (Césped Venenoso)(27) (Estuche de Isenhart)(11)	Coraza (48/47) (Vaina de Duriel)(49) (Convicción de Haemosu)(55)	La Gran Cota de Malla (75/75)
Cota de Láminas (21/20) (Destello Gélido)(30) (Cota de Mallas del Loco)(5)	Armadura Rojiza (51/49) (Ira del Hacedor de Cráneos)(50)	La Piel de Balrog (78/76) (Valor de Arkaine)(85) (Liberador de Fantasmas de Sazabi)(34)

Cota de Placas (24/24)
(**Carne de Hueso**)(35)

Coraza de Campaña (30/28)
(**Lana de Roca**)(38)

Coraza Gótica (33/32)
(**Jaula Vibradora**)(39)
(**Refugio de Sigon**)(9)

Coraza Ligera (36/35)
(**Vestimenta Celestial**)(39)
(**Carne de Arcanna**)(20)

Cota de Láminas Completa (39/37)
(**Piel Dorada**)(38)
(**Espina de Tancred**)(27)

Armadura Antigua (42/40)
(**Sedas del Victorioso**)(38)

(**Toga de Milabrega**)(23)

Cota de Malla Templaria (54/52)
(**Ángel Guardián**)(53)

Armadura de Dientes de Tiburón(57/55)
(**Fila de Dientes**)(56)

Pechera en Relieve (60/58)
(**Gemido de Atma**)(59)

Armadura de Mago (60/60)
(**Sabiduría de Que-Hegan**)(59)

Armadura del Caos (63/61)
(**Hades Negro**)(61)
(**Escamas de Trang-Oul**)(32)

Coraza Ornada (66/64)
(**Duelo de Cadáver**)(63)

(**Corazón de Griswold**)(44)

La Coraza Forjada en el Infierno(78/78)

(**Coraza Ligera de Naj**)(43)
El Caparazón del Craken(81/81)
(**Leviatán**) (73)
(**Abrazo de M'avina**)(21)
La Coraza Lacada (84/82)

(**Custodia de Tal Rasha**)(26)
La Coraza de Arconte (84/84)

La Coraza Siniestra(87/85)
(**Caparazón de Acero**) (74)
(**Decepción de Aldur**)(29)
La Armadura Sagrada (87/85)
(**Poder de los Templarios**) (82)
(**Poder de Tyrael**) (87)
(**Jaula de Almas del Rey Inmortal**)(37)

Botas

Normal

Botas (3/3)

(**Espuela Ardiente**)(7)
(**Tachuelas de Tancred**)(27)

Botas Pesadas (9/7)
(**Pie Sangriento**)(12)

(**Pezuñas del Rey Vacuno**)(20)
(**Muro de Piedra de Sander**)(20)

Botas de Malla (12/12)
(**Huellas de Cthon**)(20)

(**Talón de Acero de Hsarus**)(4)

Botas de Placas Ligeras (21/20)
(**Dedo de Goblin**)(30)

(**Espolón de Vidala**)(19)

Grebas (27/27)

(**Anca Desgarrada**)(39)

(**Zueco de Sigon**)(9)

Excepcional

Botas de Cuero de Demonio(36/36)
(**Paso del Infierno**)(37)

(**Rito del Paso**)(39)

Botas de Piel de Tiburón (39/39)
(**Camino del Agua**)(40)

Botas de Malla (45/43)

(**Tejido de Seda**)(44)

(**Alma de Natalya**)(22)

Botas de Batalla (51/49)

(**Viajero de la Guerra**)(50)

(**Avanzada de Aldur**)(29)

Botas de Guerra (54/54)

(**Jinete Sangriento**)(55)

(**Pilar del Rey Inmortal**)(37)

de Élite

Las Botas de Guarida de Dragón Pequeño(60/60)

Las Botas de Caparazón de Escarabajo(66/66)
(**Caminata Bajo la Tormenta de Arena**) (72)

Las Botas de Tejido de Huesos(72/72)

(**Paseo de Tuétano**) (74)

Las Botas de Espejo (81/81)

Las Grebas del Mirmidón(87/85)

(**Transfórmate en un Hombre Oso**) (79)

Cinturones

Normal

Fajín (3/3)

(**Lenymo**)(10)

(**Guardián de la Muerte**)(8)

Cinturón Ligero (9/7)

(**Cuerda de Culebra**)(16)

(**Ribete Ártico**)(3)

Cinturón (12/12)

(**Humo Nocturno**)(27)

(**Cinturón de Hierro de Hsarus**)(4)

(**Bendición de Hwanin**)(28)

Cinturón Pesado (21/20)

(**Manto Dorado**)(36)

(**Símbolo Infernal**)(7)

(**Cuerda de Iratha**)(21)

Cinturón de Placas (27/27)

(**Hebilla de la Espada**)(39)

(**Manto de Sigon**)(9)

Excepcional

Fajín de Cuero de Demonio (36/36)
(**Cordel de Orejas**)(37)

Cinturón de Piel de Tiburón (39/39)

(**Cola de Cuchilla**)(39)

(**Principio de M'Avina**)(21)

Cinturón de Malla (45/43)

(**Trampa de la Penumbra**)(45)

(**Tela Bordada de Tal Rasha**)(26)

Cinturón de Batalla (51/49)

(**Choque de Nieve**)(49)

(**Orgullo de Wilhelm**)(41)

Cinturón de Guerra (54/54)

(**Vigor del Dios de los Truenos**)(55)

(**Destacamento del Rey Inmortal**)(37)

de Élite

La Faja de Tela de Araña (63/61)
(**Malla Arácnida**) (87)

El Cinturón de Colmillo de Vampiro(69/68)
(**Serpentón de Nosferatu**)(68)

El Rollo de Plata Mithril (75/75)

(**Cordón Fuerte del Verdugo**) (71)

(**Credendum**)(39)

El Cinturón de Gnomo (84/82)

(**Cincha de Trang-Oul**)(32)

La Faja del Coloso(87/85)

Guantes

Normal

Guantes de Cuero (3/3)
(**Mano de Broc**)(7)
(**Mano de la Muerte**)(8)
Guantes Pesados (9/7)
(**Puño Sangriento**)(12)
(**Tabú de Sander**)(20)
Guantes de Malla (12/12)
(**Guardias de la Suerte**)(20)
(**Pinzas de Cleglaw**)(6)
Guanteletes Ligeros (21/20)
(**Puño del Mago**)(31)
(**Esposas de Iratha**)(21)
(**Guantes Árticos**)(3)
Guanteletes (27/27)
(**Quemadura Glacial**)(39)
(**Reto de Sigon**)(9)

Excepcional

Guantes de Cuero de Demonio(33/33)
(**Manopla de la Ponzofia**)(37)
Guantes de Piel de Tiburón (39/39)
(**Desaparición de Tumbas**)(39)
(**Piel de Magnus**)(41)
Brazaletes Pesados (45/43)
(**Escondite Macabro**)(44)
(**Garras de Trang-Oul**)(32)
Guanteletes de Batalla (51/49)
(**Gota de Lava**)(50)
(**Garra Helada de M' avina**)(21)
Guanteletes de Guerra (54/54)
(**Boca del Infierno**)(55)
(**Fragua del Rey Inmortal**)(37)

de Élite

Los Mitones de Zarza (57/57)
(**Puesta de Manos**)(39)
Los Guantes de Hueso de Vampiro(63/63)
(**Garra de Drácula**) (84)
El Apuntalador de Vampiros(69/69)
(**Drenador de Almas**) (82)
El Guantelete de Cruzada (78/76)
Los Guanteletes de Ogro (87/85)
(**Desgarrador de Acero**) (78)

Escudos

Normal

Rodela (3/1)
(**Pelta Lunata**)(3)
(**Puño de Hierro de Hsarus**)(4)
Escudo Pequeño (6/5)
(**Disco del Umbral**)(12)
(**Garra de Cleglaw**)(6)
Escudo Grande (12/11)
(**Gremio de la Tormenta**)(18)
(**Sala de Civerb**)(13)
Escudo con Puntas (12/11)
(**Sujeción del Dorso de la Espada**)(20)
Escudo de Vértices (15/15)
(**Fragor de Acero**)(23)
(**Orbe de Milabrega**)(23)
Escudo de Hueso (21/19)
(**Muro de los Sin Ojos**)(27)
Escudo de la Torre (24/22)
(**Torre del Homenaje de Bverrit**)(26)
(**Guardia de Sigon**)(9)
Escudo Gótico (30/30)
(**La Custodia**)(35)
(**Evasión de Isenhart**)(11)

Excepcional

Defensor (36/34)
(**Visceratuant**)(36)
Escudo Redondo (39/37)
(**Círculo Bendito de Moser**)(39)
(**Guardia de Whistan**)(41)
Escudo (42/42)
(**Cazador de Tormentas**)(43)
Escudo de Púas (42/42)
(**Guardián con Lanza**)(43)
Escudo de Dragón (45/45)
(**Reprimenda de Tiamat**)(46)
Escudo Lúgubre (48/48)
(**Pared Sin Párpados**)(49)
Tarja (51/50)
(**Santuario de Gerke**)(52)
Escudo Antiguo (57/56)
(**Esfera de Radament**)(58)

de Élite

El Calentador (60/58)
La Luna (63/61)
(**Escudo de Roble Negro**)(67)
Hyperión (66/64)
La Barrera Afilada (69/68)
(**Cuernos de Púas**) (78)
El Monarca (72/72)
(**Escudo de Tormentas**)(77)
El Nido de Gnomo (78/76)
(**Gloria de Cazarrecompensas**) (83)
Aegis (81/79)
(**Mirada de Medusa**) (84)
El Guardián (84/84)
(**Guardián de los Espíritus**) (76)
(**Gloria de Taebaek**)(55)

Escudos de Paladín

Normal

El Escudo Redondo(6/4)
El Escudo Pequeño(9/8)
El Escudo Heráldico (18/16)
El Escudo Aerin (21/20)
El Escudo Coronado (24/24)

Excepcional

El Escudo Redondo de Akaran(36/35)
El Escudo Pequeño de Akaran(42/40)
El Escudo Protector (48/46)
El Escudo Dorado(51/51)
(**Heraldo de Zakarum**)(50)
El Escudo Real(57/55)

de Élite

El Escudo Redondo Sagrado(63/63)
El Escudo Pequeño Sagrado(72/70)
(**Alma Negra**) (85)
El Escudo de Kurast(75/74)
El Escudo de Zakarum (84/82)
(**Escama de Dragón**) (84)
El Escudo de Vórtice(87/85)
(**Honor de Griswold**)(44)

Escudos de Nigromante

Normal

El Líder de los Conservadores(6/4)
El Líder de los Zombies (9/8)
El Líder de los Desenredadores(18/16)

Excepcional

El Trofeo Momificado (33/33)
El Trofeo Fetiche (39/39)
El Trofeo Sacristán(45/45)

de Élite

El Cráneo de Esbirro(60/59)
El Cráneo de Vidente(66/66)
El Cráneo Infernal(69/67)

El Líder de las Gárgolas (21/20) El Trofeo Solista (51/49)
(A la de Trang-Oul)(32)
El Líder de los Demonios (24/24) El Trofeo Herencia(54/54)
(Homúnculo)(50)

El Cráneo de Súcubo(81/81)
(Llama de Hueso) (80)
El Cráneo del Señor de la Sangre(87/85)
(Engendro de Fuerza Oscura) (72)

Yelmos

Normal

Gorro (3/1)
(Gorra de Biggin)(4)
(Cráneo Infernal)(7)
(Excelencia de Sander)(20)
Gorro Metálico (6/5)
(Yelmo de la Laguna)(20)
(Cabeza de Arcanna)(20)
Yelmo (12/11)
(Toca de Gloria)(19)
(Casco del Loco)(5)
Yelmo Completo (15/15)
(Profundidad del Anochecer)(23)
(Cuernos de Isenhardt)(11)
Máscara (21/19)
(El Rostro del Horror)(27)
(Semblante de Cathan)(15)
Yelmo de Hueso (24/22)
(Cráneo de Gusano)(28)
(Cráneo de Tancred)(27)
Gran Yelmo (24/23)
(Colmillo del Aullido)(34)

(Visor de Sigon)(9)
Corona (30/29)
(Corona Viviente)(39)
(Serpentín de Iratha)(21)
(Diadema de Milabrega)(23)

Excepcional

Casco de Guerra (36/34)
(Corona Campesina)(36)
(Cuernos del Rey Vacuno)(20)

Sallet (39/37)
(Tapón de Roca)(39)

Casco (42/42)
(Cráneo de Acero)(43)

Yelmo (45/45)
(Yelmo de Vista Oscura)(46)
(Funda Mental de Sazabi)(34)
Máscara de la Muerte (48/48)
(Cara del Cuerno Negro)(49)
(Emblema Horádrico de Batalla de Tal Rasha)(26)
Yelmo Lúgubre (51/50)
(Mirada de Vampiro)(49)
(Tótem de Natalya)(22)
Yelmo Alado (51/51)
(Ala Valkiria)(52)

(Cara de Guillaume)(41)
Gran Corona (57/55)
(Corona de Ladrones)(57)
(Esplendor de Hwanin)(28)

de Élite

El Chaco (60/58)
(Penacho de Arlequín)(69)

El Cráneo de Hidra (63/63)

El Casco (69/68)
(Sombra de Acero) (70)

La Caracola Gigante (54/54)

La Cabeza de Demonio (75/74)
(Visor de Andariel) (85)

El Visor de Hueso (84/84)
(Cráneo Gigante) (73)
(Aspecto de Trang-Oul)(32)
El Yelmo en Punta (81/79)
(Velo de Acero)(77)
(Velo de Ala Nocturna) (75)
(Poder Supremo de Ondal)(55)
La Corona (87/85)
(Corona de Años) (86)
(Valor de Griswold)(44)

Aros

Normal

El Aro (24/24)

(Aro de Naj)(43)

Excepcional

La Corona (54/52)

de Élite

La Tiara (72/70)
(Guardián de Kira) (85)

La Diadema (87/85)
(Ojo de Grifo) (84)
(Visor de Verdad de M'avina)(21)

Yelmos de Druida

Normal

El Líder de los Lobos (6/4)

El Casco Halcón (9/8)
Los Cuernos (18/16)

La Máscara Halcón (21/20)

La Máscara Espíritu (24/24)

Excepcional

El Yelmo Alfa (36/35)

El Tocado de Grifo(42/40)
El Disfraz de Cazador (48/46)

(Mirada de Piedra de Aldur)(29)
Las Plumas Sagradas(51/50)

La Máscara Totémica (57/55)
(Crin de Jalal)(50)

de Élite

El Espíritu de Sangre(63/62)
(Mordisco de Cerebus) (71)
El Espíritu del Sol(69/69)
El Espíritu de la Tierra(78/76)
(Guardián de los Espíritus) (75)

El Espíritu del Cielo(84/83)
(Sabiduría del Cuervo) (82)
El Espíritu de los Sueños(87/85)

Yelmos de Bárbaro

Normal

El Gorro Mandíbula (6/4)
El Yelmo Canino(9/8)

El Yelmo Astado (18/16)

El Casco de Asalto (21/20)

El Guardia Vengador (24/24)

(Voluntad del Rey Inmortal)(37)

Excepcional

El Visor Mandíbula (33/33)
El Yelmo León (39/38)

La Máscara Furia (45/44)

El Casco Despiadado (51/49)

El Guardia Criminal (54/54)
(Cara de Arreat)(50)

de Élite

El Yelmo de la Matanza(60/60)
El Visor Furia (66/66)
(Aullido de Lobo) (85)
El Yelmo Destructor(75/73)
(Punta del Cuerno del Demonio) (69)
La Corona del Conquistador(81/80)
(Reinado de Halaberd) (85)
La Corona Guardiania(87/85)

Armas

Arcos

Normal

Arco Corto (3/1)
(Sacaojos)(10)
Arco de Cazador (6/5)
(Cadena Marchitadora)(18)
Arco Largo (9/8)
(Garra del Cuervo)(20)
Arco Compuesto (12/12)
(Arco de la Arpía)(27)
Arco Corto de Batalla (18/18)
(Golpe de Tormenta)(34)
Arco Largo de Batalla (24/23)
(Arrastre Marchito)(35)
(Púa de Vidala)(19)
Arco Corto de Guerra (27/27)
(Trueno Infernal)(36)
(Cuerno Ártico)(3)
Arco Largo de Guerra (33/31)
(Corteza Explosiva)(38)

Excepcional

Arco Afilado (30/30)
(Azote Celeste)(36)
Arco de Cuchilla (33/33)
(Garfio Desgarrador)(39)
Arco de Madera de Cedro (36/35)
(Kuko Shakaku)(41)
Arco Doble (39/39)
(Granizo Eterno)(44)
Arco Corto de Asedio (45/43)
(Cuerda Salvaje)(47)
Arco Largo de Asedio (48/46)
(Asesino del Acantilado)(49)
Arco Rúnico (51/49)
(Ira del Mago)(51)
Arco Gótico (54/52)
(Arco de Azote de Oro)(54)

de Élite

El Arco Arácnido (57/55)
El Arco Afilado(60/60)
El Arco Siniestro(63/63)
El Gran Arco(69/68)
El Arco de Diamante (72/72)
El Arco de Cruzada (78/77)
(Cuerno del Águila)(77)
El Arco de Guardián(81/80)
(Creador de Viudas) (73)
El Arco de Hidra (87/85)
(Fuerza del Viento)(80)

Arcos de Amazona

Normal

El Arco Ciervo (18/18)
El Arco Reflejo (27/27)

Excepcional

El Arco Ashwood (39/39)
El Arco Ceremonial (48/47)
(Objetivo de Lycander)(50)

de Élite

El Arco Matriarcal (54/53)
(Carga de Cuervo Sangriento) (79)
El Arco de la Gran Matrona (78/78)
(Ruedecita de M'ovina)(21)

Armas Arrojadizas

Normal

Cuchillo Arrojadizo (3/2)
Hacha Arrojadiza (9/7)
Cuchillo Equilibrado (15/13)
Hacha Equilibrada (18/16)

Excepcional

Dardo de Batalla (33/31)
(Trozo de Muerte)(52)
Hacha Arrojadiza(36/34)
(El Revendedor)(65)
Dardo de Guerra (39/39)
Maza Equilibrada (42/41)

de Élite

El Cuchillo Volador (66/64)
El Hacha Voladora (57/56)
(Brizna de Luz) (78)
El Cuchillo Alado (78/77)
(Alcaudón de Guerra) (83)*
El Hacha Alada (81/80)
(Desgarrador) (76)

*NOTA: Este objeto parece ser que ha sido eliminado en la versión final, aunque aparece en la 1.10 beta.

Armas de Guerra

Normal

Hacha de Lago (6/5)

Excepcional

Hacha de Lochaber (33/33)

de Élite

El Hacha de Ogro (60/60)

(Talla del Roble Sombrío)(11)
Voulge (12/11)
(Agujón de Acero)(19)

Guadaña (15/15)
(Cosechadora de Almas)(26)
Hacha de Guerra (21/21)
(Rama de la Batalla)(34)
Alabarda (30/28)
(El Peldaño de la Congoja)(38)
Guadaña de Guerra (36/34)
(El Segador Implacable)(39)

(La Espátula de Carne)(49)
Pico (39/37)
(Espada de Filo Negro)(50)
(Justicia de Hwanin)(28)
Guadaña de Batalla (42/40)
(Ira de Atenea)(50)
Partisana (36/35)
(Pierre Tombale Couant)(51)
Alabarda (51/51)
(Husoldal Evo)(52)
Guadaña Lúgubre (57/55)
(Muerto Ardiente)(52)

(Corte del Hueso) (72)
La Alabarda del Coloso (66/64)

La Trilladora (72/71)
(El Peaje de la Parca) (83)
El Hacha Críptica (81/79)
(Destripador de Tumbas) (86)
El Gran Pollax (84/84)

La Trilladora Gigante (87/85)
(Aguja de Tormentas)(78)

Ballestas

Normal

Ballesta Ligera (6/6)
(Cuervo de Plomo)(12)
Ballesta (15/15)
(Agujón de Ichor)(24)
Ballesta Pesada (24/24)
(Rastro Infernal)(36)
Ballesta con Repetición (33/33)
(Horda de la Perdición)(38)

Excepcional

Ballesta(36/34)
(Langer Briser)(40)
Ballesta de Asedio (42/40)
(Maldad del Pus)(44)
Ballesta Pesada (48/47)
(Buriza-Do Kyanon)(59)
Chu-Ko-Nu (54/54)
(Máquina Demoníaca)(57)

de Élite

El Arco de Perdigones (57/57)

La Ballesta de Gorgona (69/67)

La Ballesta del Coloso (75/75)
(Potro Infernal) (84)
La Ballesta Demoníaca(84/84)
(Sifón de Tripas) (79)

Bastones

Normal

Bastón Corto (3/1)
(La Ceniza Funesta)(7)
Bastón Largo (9/8)
(El Señor de la Serpiente)(12)
Bastón Nudoso (12/12)
(Aguja de Lázaro)(24)

Excepcional

Bastón de Jo (30/30)
(Vara de Navaja)(36)
Bastón de Mando(36/35)
(Aplasta Costillas)(39)
Bastón de Cedro (39/38)
(Ira Cromática)(43)

de Élite

El Bastón de Caminante(60/58)

La Estalagmita (66/66)

El Bastón de Anciano(75/74)
(Sabiduría de Ondal) (74)
(Enigma de Naj)(43)
La Cachiporra(84/83)

Bastón de Batalla (18/17)
(La Salamandra)(28)
(Mando de Cathan)(15)
Bastón de Guerra (24/24)
(El Tañido Jang de Hierro)(38)
(Vara de la Muerte de Arcanna)(20)

Bastón Gótico (42/42)
(Lanza Urdida)(47)

Bastón Rúnico (48/47)
(Coleccionista de Cráneos)(49)

Bastón de Arconte (87/85)
(Lección de Mang Song) (86)

Cetros

Normal

Cetro (3/3)
(Badajo)(7)

Gran Cetro (15/15)
(Mango Oxidado)(23)
(Porra de Civerb)(13)
Cetro de Guerra (21/21)
(Ojo de Tormenta)(31)
(Vara de Milabrega)(23)

Excepcional

Cetro Rúnico (33/31)
(Mano de Zakarum)(45)

Hisopo de Agua Bendita (42/40)
(El Hisopo Fétido)(46)

Cetro Divino (45/45)
(Mano de Luz Bendita)(50)

de Élite

El Cetro Poderoso(63/62)
(Luz Celestial) (69)
(El Redentor) (80)
La Vara de los Serafines (78/76)

El Caduceo (87/85)
(Guardián de Hierro de Astreon) (68)
(Redención de Griswold)(44)

Dagas

Normal

Daga (3/3)
(Gaviota)(6)
Puñal (9/9)
(Digglar)(15)
Puñal Malayo (18/17)
(El Tan Do de Jade)(26)

Excepcional

Puñal (33/31)
(Desgarraespinas)(40)
Rondel (36/36)
(Trinchacorazones)(44)
Cinquedeas (42/42)
(Aguja de la Ciénaga Negra)(46)

de Élite

El Cuchillo Óseo(60/58)
(Punta Mágica)(69)
El Punto de Plata Mithril (72/70)

El Cuchillo Dentado(84/83)
(Desgarrador de Carne) (76)

Estilete (24/23)
(Fragmento Espectral)(34)

Stillete (48/46)
(Punta Tormenta)(49)

La Punta de Legand(87/85)
(Llama Fantasmal) (70)

Espadas

Normal

Espada Corta (3/1)
(Lamento de Rixot)(3)
Cimitarra (6/5)
(Ascenso Sangriento)(10)
Sable (9/8)
(Lanceta de Krintiz)(14)
(Hoz Angelical)(17)
Chafarote (12/11)
(Guadaña Reluciente)(18)
Espada de Cristal (12/11)
(Ira Celeste)(18)*

Mandoble (12/10)
(Colmillo Sombrío)(16)
Espada Ancha (15/15)
(Filo de Griswold)(23)
(Tizón de Luz de Isenhardt)(11)
Espada Escocesa (18/17)
(Desollamiento del Alma)(26)
Espada Larga (21/20)
(Plaga Infernal)(30)
(Diente de Cleglaw)(6)
Espada Gigante (21/21)
(Punzón de Kinemil)(31)
Espada Bastarda (24/24)
(Lengua Negra)(35)
Espada de Guerra (27/27)
(Punta de Culwen)(39)
(Toque de la Muerte)(8)
Flamberge (27/27)
(Sierra)(35)
Gran Espada (33/33)
(El Patriarca)(39)

Excepcional

Gladius (30/30)
(Letra de Sangre)(38)
Alfanje(45/43)
(Ojo de Frío Acero)(39)
Shamshir (36/35)
(Fuego Maléfico)(41)

Tulwar (39/37)
(Espada de Ali Baba)(43)
Espada Dimensional (39/37)
(Grieta de Ginther)(45)

Espadón(39/37)
(Crainte Vomir)(50)
Espada de Batalla (42/40)
(Golpeador de Cabezas)(47)

Hoja Curva(42/42)
(Bin Sz Wang)(51)
Espada Rúnica (45/44)
(Portador de la Peste)(49)

Espada de Colmillo(45/45)
(La Cáscara Vil)(52)
Espada Gótica (48/48)
(Grieta de Nube)(53)
Espada Antigua (51/49)
(Los Atlantes)(50)

Mandoble(51/49)
(Todesfaelle Flame)(54)
Espada de Ejecución (54/54)
(Guardián de la Espada)(55)

de Élite

La Falcata (57/56)

La Yagatan(63/61)
(Criminal Djinn) (73)
La Espada Elegante (63/63)
(Luna Sangrienta) (69)

El Filo Hidra (69/69)

La Espada Gradual (75/73)
(Sable Ligero)(66)
(Ira Celeste) (87)
La Espada de Leyenda (60/59)

La Espada de Concurso(78/78)

La Espada de las Tierras Altas (66/66)

La Espada Críptica (84/82)
(Viento Gélido) (78)
(Redentor de Cobalto de Sazabi)(34)
La Espada de Balrog(72/71)
(Bramido Flamígero) (79)
La Espada del Campeón (78/77)
(Portador de la Fatalidad)(75)
La Espada Mítica (87/85)

(Guardián Tribal de Bul-Katos)(50)
La Espada del Coloso (81/80)

La Espada del Coloso (87/85)
(El Padrino)(85)
(Carga Sagrada de Bul-Katos)(50)

*NOTA: La Ira Celeste que aparecía en la 1.09 ya no aparece, la nueva Ira Celeste es una Espada Gradual.

Garras de Asesina

Normal

El Katar(3/1)
El Puñal de Muñeca(9/9)

Manos de Hachuela(12/12)
El Cestus(15/15)

Las Garras(18/18)

Las Garras Sangrientas(21/21)

Las Tijeras Katar(24/24)

Excepcional

El Quhab(30/28)
La Muñequera con Puntas(33/32)

El Tablero(36/36)
La Guadaña de Mano(42/41)

Las Garras Enormes(45/45)

Las Garras Enormes(51/50)
(Hachazo de Bartuc)(50)
Las Tijeras Quhab(54/54)

de Élite

El Suwayyah(60/59)
La Espada de Muñeca(63/62)
(Garra de Jade) (74)
El Puño de Guerra(69/68)
El Cinturón de Batalla(75/73)
(Asesino de Sombras) (85)
Las Garras Salvajes(78/78)
(Garras del Lagarto de Fuego) (75)
Las Garras Rúnicas(81/81)

Las Tijeras Suwayyah(87/85)
(Marca de Natalya)(22)

Hachas

Normal

Hacha de Mano(3/3)
(El Despedazador)(7)
Hacha Grande(6/6)

Excepcional

Hachuela(33/31)
(Matar a Sangre Fría)(44)
Hacha Militar(36/34)

de Élite

El Tomahawk(54/54)
(Filo de Cuchilla) (75)
El Hacha Salvaje(57/57)

(Hacha de Fechmar)(11)
Hacha(9/7)
(Espada de la Muerte)(12)
Hacha Ancha(12/12)
(Pala Sangrienta)(19)
Hacha Doble(15/13)
(Filo Óseo)(20)
(Hachuela del Loco)(5)
Hacha de Batalla(18/17)
(El Cacique)(26)
Pico Militar(21/19)
(Parte Calaveras)(28)
(Pico de Cuervo de Tancred)(27)
Gran Hacha (24/23)
(Cortacerebros)(34)
Hacha de Guerra(27/25)
(Rastreador)(36)
Hacha Gigante (27/27)
(Demoledora)(39)

(Confianza del Señor de la Guerra)(43)
Cuchillo de Carnicero(36/34)
(Discípulo de Carnicero)(47)
Hacha Barbada(39/38)
(Hechizo de Acero)(47)
Hacha Gemela(39/39)
(Azote de la Isla)(51)

Tabar(42/42)
(Cazador de Tormentas)(49)
Pico de Cuervo(45/43)
(Ira de Pompeya)(53)

Hacha Gótica(48/46)
(Espada Inmoladora de Huesos)(50)
Naga(48/48)
(Guardian Naga)(56)
Hacha Antigua(51/51)
(El Minotauro)(53)

La Media Luna Pequeña(63/61)

El Hacha de Borde Plateado(66/65)
(Filo Étéreo) (82)
El Hacha de Ettin(72/70)
(Señor de la Runa) (80)

El Decapitador(75/73)
(Asesino Infernal)(71)
La Punta de Guerra(81/79)
(Pico de Grulla) (71)

El Hacha del Campeón(84/82)
(Destripador de Messerschmid)(75)
El Hacha de Berserker (87/86)
(Cuchilla Mortal) (78)
El Hacha Gloriosa(87/85)
(Justicia del Verdugo) (83)

Jabalinas

Normal

Jabalina(3/1)
Pilum(12/10)
Lanza Corta(15/15)

Lanzón(24/23)

Lanza Arrojadiza(30/29)

Excepcional

Jabalina de Guerra(30/30)
Gran Pilum(39/37)
Simbilan(42/40)

Spiculum(48/46)

Arpón(51/51)

de Élite

La Jabalina de Hiperión(54/54)
El Pilum Estigio(63/62)
La Lanza de Balrog(72/71)
(Arco del Demonio) (76)
La Espada Fantasmal(81/79)
(Huida del Espectro) (84)
El Arpón Alado(87/85)
(Mordisco de Gárgola) (78)

Jabalinas de Amazona

Normal

La Jabalina Doncella(24/23)

Excepcional

La Jabalina Ceremonial(36/35)
(Venganza de Titán)(50)

de Élite

La Jabalina Matriarcal(66/65)
(Azote de Trueno) (77)

Lanzas

Normal

Lanza(6/5)
(Chang de Dragón)(11)
Tridente(9/9)
(Filo de Cuchilla)(16)
Horca de Guerra(18/16)
(Ladrón Sangriento)(23)
Spetum(21/20)
(Lanza de Yaggai)(30)
Pica(24/24)
(Caña Sangrienta de Tarnn)(36)

Excepcional

Lanza de Guerra(33/33)
(El Empalador)(39)
Tridente(36/36)
(Trampa de Kelpies)(41)
Horquilla de Guerra(42/41)
(Diente de Festín de Almas)(43)
Yari(45/44)
(Afilas Sundan)(45)
Lanza(48/47)
(Aguja de Honor)(47)

de Élite

La Lanza de Hiperión(60/58)
(Aguja de Arioc) (85)
La Pica Estigia(66/66)

El Cazahombres(75/74)
(Tenedor Viperino) (79)
La Lanza Fantasmal(84/83)

La Pica de Guerra(87/85)
(Pilar de Acero) (77)

Lanzas de Amazona

Normal

La Lanza Doncella(18/18)

La Pica Doncella(27/27)

Excepcional

La Lanza Ceremonial(45/43)

La Pica Ceremonial(51/51)
(Flanco de Lycander)(50)

de Élite

La Lanza Matriarcal(63/61)
(Cuervo de Piedra) (72)
La Pica Matriarcal(81/81)

Mazas

Normal

Porra(3/1)

Excepcional

Garrote(30/30)

de Élite

La Porra(54/52)

(**Roble Sinistro**)(4)
Porra con Puntas(6/4)
(**Clavo Sólido**)(7)
Maza(9/8)
(**Remate Machacador**)(12)

Estrella del Alba(15/13)
(**Ascenso Sangriento**)(20)

Rompecabezas(21/19)
(**El Tan Do Li Ga del General**)(28)

Almádena(21/21)
(**Rompehuesos**)(32)

Martillo de Guerra(27/25)
(**Piedra de Hierro**)(36)

Almádena Grande(33/32)
(**Corredor de Acero**)(39)

(**Aplastador del Clan Oscuro**)(42)
Porra con Púas(33/32)
(**Desgarrador de Carne**)(46)
Maza Rebordeada(36/35)
(**Helada Estridente**)(47)

Estrella Dentada(39/39)
(**Luna Creciente**)(50)
(**Ritmo de Aldur**)(29)

Knut(45/43)
(**El Vórtice de Baezil**)(53)

Porra de Guerra(45/45)
(**Cepa del Árbol Sangriento**)(56)

Martillo de Batalla(48/48)
(**Creador de Conmociones**)(51)

Martel de Fer(54/53)
(**El Mazo del Dolor**)(53)

(**Maza de Nord**) (76)
La Porra de Tirano(57/57)
(**Extremidad Demoníaca**) (71)
La Maza Reforzada(63/63)

(**Enseñanza de Dangoon**)(55)
La Estrella Diabólica(72/70)
(**La Estrella de Baranar**)(70)

El Azote(78/76)
(**Tornado en el Horizonte**) (72)
(**Látigo de Tormenta**) (86)

La Almádena de Ogro(69/69)
(**Martillo de Viento**) (76)
(**Aplastador de Piedras del Rey Inmortal**)(37)

El Mazo Legendario(84/82)
(**Martillo de Schaeffer**)(83)
(**Aplastador de Piedras**) (76)

La Almádena Trueno(87/85)
(**Destroza Cráneos**)(85)
(**Mutante de la Tierra**) (77)

Orbes de Hechicera

Normal

El Orbe Águila(3/1)
El Globo Sagrado(9/8)

La Esfera Ahumada(12/12)
El Orbe de Broche(18/17)
Piedra de Jared (24/24)

Excepcional

El Orbe Encendido(33/32)
El Globo Cristalino(39/37)

La Esfera Turbia(42/41)
La Bola Centelleante(48/46)
El Cristal Giratorio(51/50)
(**El Óculo**)(50)
(**Ojo Sin Párpados de Tal Rasha**)(26)

de Élite

La Piedra Celestial(60/59)
El Orbe Eldritch(69/67)
(**Temperamento de Eschuta**) (80)
El Corazón Demonio(75/75)
El Orbe de Vórtice(84/84)
El Fragmento Dimensional(87/85)
(**Profundidades de la Muerte**) (81)

Varas

Normal

Vara(3/2)
(**Antorcha de Iro**)(7)
Vara de Tejo(12/12)
(**Torbellino de Ira**)(19)
Vara de Hueso(18/18)
(**Espina de la Tumba**)(27)
(**Superstición de Sander**)(20)
Vara Implacable(27/26)
(**Lamento de Ume**)(38)
(**Antorcha Infernal**)(7)

Excepcional

Vara Quemada(33/31)
(**Rama de Suicidio**)(41)
Vara Petrificada(39/38)
(**Fragmento de Mojon**)(43)
Vara de Tumba(45/43)
(**Brazo del Rey Leoric**)(44)
Vara de Tumba(51/49)
(**Llave de la Mano Negra**)(49)

de Élite

La Vara Mágica Pulida(57/55)
La Vara Mágica Fantasmal(66/65)
La Vara Mágica del Camposanto(75/75)
(**Sombrientas**) (84)
La Vara Mágica Desenterrada(87/86)
(**Red Mortal**) (74)

Pociones de Lanzamiento

Daño de Fuego

Poción Fulminante (6/4)
Poción Explosiva (18/16)
Poción de Aceite (30/28)

Daño de Veneno

Poción de Gas Estrangulante (9/8)
Poción de Gas Sofocante (21/20)
Poción de Gas Rancio (33/32)

Anillos, Amuletos, Joyas y Hechizos

Estos objetos tienen todos TC 3, es decir, que cualquier monstruo del juego te puede dar uno de ellos, pero para conseguir las versiones únicas o de set (en el caso de anillos y amuletos) hay que tener en cuenta el Qlvl del objeto y el nivel de los monstruos. A continuación va una lista de las versiones únicas y de set de estos objetos ordenadas por Qlvl.

Anillos

Anillo de Naguel (10)
Sello de Cathan (15)

Amuletos

Icono de Civerb (13)
Reliquia de Nokoazan (14)

Joyas

Faceta de Arco Iris (85)

Hechizos

Fortuna de Gheed (70)
Annihilus (110)

Halo Angelical (17)	Estigma de Cathan (15)
Curación de Manald (20)	Alas Angelicales (17)
La Piedra de Jordán (39)	Trampa de Vidala (19)
Estrella Enana (53)	Símbolo de Arcanna (20)
Helada del Cuervo (53)	Collar de Iratha (21)
Alianza de Bul-Katho (66)	Decisión de Tal Rasha (26)
Viento de Carroña (68)	Misterio de Tancred (27)
Paz de la Naturaleza (77)	La Caja de Roble Mahim (34)
Proyector de Briznas (84)	Relato de Cuentas (39)
	Oportunidad del Sarraceno (55)
	El Ojo del Gato (58)
	Luna Creciente (58)
	Escarabajo de Atma (60)
	El Sol Naciente (73)
	Ira del Gran Señor (73)
	Himno de Seraph (73)
	Caleidoscopio de Mara (80)
	Rejilla Metálica (85)

TC DE MONSTRUOS

A continuación viene la lista de monstruos **superúnicos** y **jefes finales**, con su TC máximo en los tres niveles de dificultad. Los he colocado (más o menos) en el orden en que te los encontrarías si siguieras el desarrollo normal del juego. Al lado del nombre, entre paréntesis he indicado el tipo de monstruo que es, y debajo el lugar en que se encuentran. Los monstruos cuyo tipo es 'especial' son monstruos que no pertenecen a ningún tipo definido del juego (como **Griswold** o **Izual**), normalmente tienen que ver con alguna búsqueda determinada, y no tienen esbirros del mismo tipo (por lo que he incluido a **Cuervo Sangriento** y **Shenk**, pero no a **la Condesa**). Además de los superúnicos, he incluido los **Bovinos del Infierno** (las famosas vacas), ya que son monstruos muy populares, y siempre viene bien saber su TC. El número que aparece después de la barra es el nivel de monstruo.

Por último indicar una cosa que me ha llamado la atención: **Griswold**, **el Herrero** y **el Rey de las Vacas** tienen el mismo TC (12 en normal y 66 en pesadilla e infierno), lo que los hace los monstruos de mayor TC en nivel pesadilla (ni siquiera Baal, Diablo Clon o los superúnicos de TC 87 en infierno les alcanzan en pesadilla).

Acto I:

Nombre	Normal	Pesadilla	Infierno
Fuego de Cadáveres (Zombie)	3/4	42/39	63/82
(Guarida del Mal)			
Bishibosh (Chamán Caído)	3/5	42/39	63/71
(Llanuras Frías)			
Cuervo Frío (Guardabosques de la Oscuridad)	3/2	42/37	63/80
(Caverna, Nivel 1)			
Cuervo Sangriento (Especial)	6/10	42/43	66/88
(Cementerio)			
Quebrantahuesos (Esqueleto)	3/2	42/37	63/86
(Cripta)			
Rakanishu (Trinchante)	6/2	42/37	63/71
(Campo Pedregoso)			
Puño de Madera de la Copa del Árbol (Bruto)	6/8	42/41	66/71
(Bosque Oscuro)			
Griswold (Especial)	12/5	66/39	66/87
(Tristán)			
La Condesa (Acechador de la Oscuridad)	12/11	45/42	66/82
(Sótanos de la Torre, Nivel 5)			
El Herrero (Especial)	12/10	66/42	66/73
(Barracones)			
Perro Fétido de la Larva del Foso (Mancillado)	6/14	42/45	66/74
(Cárcel, Nivel 2)			
Ceniza de Hueso (Mago de la Muerte Ardiente)	12/17	42/47	66/75
(Catedral)			
Andariel (Jefe Acto I)	15/12	45/49	69/75
(Catacumbas, Nivel 4)			

Acto II:

Nombre	Normal	Pesadilla	Infierno
Radament (Desenredador) (Cloacas, Nivel 3)	27/16	51/49	75/86
Braza de Cuero (Podrido) (Tumba Pedregosa, Nivel 2)	15/18	45/47	69/82
Bruja Sangrienta, La Salvaje (Cazadora) (Salas de la Muerte, Nivel 3)	15/17	45/46	69/85
Gran Estallido (Escarabajo de la Muerte) (Oasis Lejano)	18/19	48/48	69/79
Gusano Frío, El Excavador (Especial) (Cubil de Gusanos, Nivel 3)	18/14	48/49	69/84
Saúco Oscuro (Apestado) (Ciudad Perdida)	18/20	48/49	69/80
Piel Dentada (Salamandra) (Templo de la Garra Viperina, Nivel 3)	18/21	48/49	69/86
Ojo de Fuego (Invasor) (Sótano del Palacio, Nivel 3)	18/21	48/50	69/81
El Invocador (Especial) (Santuario Arcano)	21/18	48/55	72/80
El Anciano Kaa, El Desalmado (Desenredador) (Tumba de Tal Rasha)	21/23	48/52	69/83
Duriel (Jefe Acto II) (Cámara de Tal Rasha)	24/22	51/55	72/88

Acto III:

Nombre	Normal	Pesadilla	Infierno
Sszark el Ardiente (Araña Llameante) (Caverna de las Arañas)	24/25	51/53	72/82
Hechicero Curandero Endugu (C. Asesino de Almas) (Mazmorra de Desollamiento, Nivel 3)	27/27	51/54	75/86
Árbol de Tormenta (Azotador) (Parte Baja de Kurast)	27/26	51/55	75/83
Doncella Guerrera Sarina (Cazador de la Carne) (Templo en Ruinas)	27/26	51/56	75/87
Ala Rota del Halcón de Hielo (Murciélago Penumbroso) (Cloacas, Nivel 1)	24/25	51/54	72/87
Geleb, Dedo Ardiente (Miembro del Consejo) (Travincal)	33/28	54/59	78/85
Toorc, Puño de Hielo (Miembro del Consejo) (Travincal)	33/28	54/59	78/85
Ismail, Mano Vil (Miembro del Consejo) (Travincal)	33/28	54/59	78/85
Bremm, Puño de Chispas (Miembro del Consejo) (Represión del Odio, Nivel 3)	33/28	54/59	78/86
Wyand, el Vaciador (Miembro del Consejo) (Represión del Odio, Nivel 3)	33/28	54/59	78/86
Maffer, Mano de Dragón (Miembro del Consejo) (Represión del Odio, Nivel 3)	33/28	54/59	78/86
Mefisto (Jefe Acto III) (Represión del Odio, Nivel 3)	33/26	54/59	78/87

Acto IV:

Nombre	Normal	Pesadilla	Infierno
Ízual (Especial) (Llanuras de la Desesperación)	36/29	57/60	78/86
Hefasto, El Fabricante de Armaduras (Especial) (Río de Llamas)	36/25	60/60	84/88
Gran Visir del Caos (Invocador de Tormentas) (Santuario del Caos)	36/33	57/61	78/88
Infectador de Almas (Señor de la Ponzosña) (Santuario del Caos)	36/33	57/60	78/88

Señor de Seis (Caballero del Olvido) (Santuario del Caos)	36/33	57/61	78/88
Diablo (Jefe Acto IV) (Santuario del Caos)	36/40	60/62	84/94

Acto V:

Nombre	Normal	Pesadilla	Infierno
Dac Farren (El Duendecillo Demoníaco) (Estribaciones Sangrientas)	39/37	60/62	87/83
Shenk, El Que Todo Lo Ve (Especial) (Estribaciones Sangrientas)	36/36	60/61	84/83
Eldritch, El Rectificador (El Esclavo) (Tierras Altas Glaciares)	36/34	60/61	84/84
Asesino de Dientes Afilados (El Cacique) (Tierras Altas Glaciares)	39/39	60/64	87/84
Eyeback, El Desatado (El Vapuleador Mortal) (Tierras Altas Glaciares)	36/35	60/61	84/84
Fosa Trilla (La Bestia Aplastadora) (Meseta Arreat)	39/41	63/63	87/84
Heladostein (El Abismo Helado) (Río Helado)	39/46	63/66	87/86
Romp huesos (La Horda Reanimada) (Senda Glacial)	36/36	60/65	84/86
Pindleskin (El Guerrero Deshonrado) (Templo de Nihlathak)	39/45	63/68	87/86
Nihlathak (Especial) (Salas de Vaught)	39/65	60/70	87/95
Destructor Ruidoso (La Enredadera Helada) (Sótano Helado)	39/40	63/64	87/86
Colenzo, El Aniquilador (Chamán Deforme) (Trono de Destrucción)	39/43	63/58	87/86
Achmel, El Maldito (Desenredador) (Trono de Destrucción)	39/43	63/67	87/88
Bartuc, El Sangriento (Miembro del Consejo) (Trono de Destrucción)	39/43	63/71	87/96
Ventar, El Pecaminoso (Señor de la Ponzofia) (Trono de Destrucción)	39/43	63/71	87/96
Lister, El Torturador (Esbirro de Destrucción) (Trono de Destrucción)	39/58	63/71	87/95
Baal (Jefe Acto V) (Cámara del Mundo de Piedra)	42/60	63/75	87/99

Nivel Secreto de la Vaca

Nombre	Normal	Pesadilla	Infierno
Bovino del Infierno	36/28	60/61	87/81
Rey de las Vacas (Bovino del Infierno)	12/31	66/64	66/84
Diablo Clon	36/110	60/110	*/110

*Diablo Clon en dificultad infierno siempre deja caer el hechizo único Annihilus, y además es el único monstruo que puede darlo.

Monstruos Normales de TC 90

Esta es una lista de todos los monstruos normales (ni jefes finales ni superúnicos) que tienen TC 90 (es posible que no esté completa), todos ellos están en el acto V en dificultad Infierno. Estos monstruos tienen menos probabilidades de dejar caer objetos mágicos que los superúnicos o jefes finales, pero si te los encuentras como únicos o campeones (en todas sus variantes como fanático, loco, fantasmal, etc) seguirán teniendo el mismo TC y más posibilidades de dejar caer objetos mágicos, aunque menos que los superúnicos o jefes finales.

En la **1.10** se ha aumentado la aleatoriedad de los monstruos, por lo que las localizaciones dadas aquí puede que ya no sean válidas. Además, es posible encontrarse monstruos de otros actos en el acto V, con su nivel y TC ajustados,

por lo que puede que algunos tengan TC 90. Además, en la nueva versión es posible que cambien el TC de algunos monstruos.

Me ha llamado la atención que los **esbirros de Achmel** tengan TC 87 en lugar de 90 (al igual que los esqueletos que les acompañan), los de los otros cuatro (Colenzo, Bartuc, Ventar y Lister) si tienen TC 90.

La Catapulta (Estrabaciones Sangrientas, Tierras Altas Glaciares, Meseta Arreat, Tundra Helada)

El Señor Sangriento (Minotauro) **Inmune a los Golpes Físicos** (Abaddon)

La Enredadera Helada (Terror Helado) **Inmune al Frío** (Pasaje Cristalino, Sótano Helado)

El Señor del Infierno (Minotauro) **Inmune al Frío** (Foso de Acheron)

La Tentación Sangrienta (Súcubo) **Inmune al Veneno** (Río Helado, Sótano Helado)

El Terror Helado (Terror Helado) **Inmune al Frío** (Río Helado, Senda Glacial)

El Abismo Helado (Yeti de Nieve) **Inmune al Frío** (Río Helado, Sótano Helado)

La Asfixia Helada (Terror Helado) **Inmune al Frío** (Caverna del Bote, Camino de los Antiguos)

El Guerrero Deshonrado (Horda Reanimada) **Inmune al Veneno** (Templo de Nihlathak, Torres del Homenaje Nivel 1)

El Cadáver Pecaminoso (Horda Reanimada) **Inmune al Veneno** (Salas del Dolor)

El Señor de la Muerte (Minotauro) **Inmune al Fuego** (Foso Infernal, Torres del Homenaje Nivel 3, Trono de Destrucción)

El Brigada Mortal (Vapuleador) **Inmune al Frío** (Sótano Helado)

El Gran Engendro Infernal (Esclavo) **Inmune al Fuego** (Torres del Homenaje Nivel 2)

El Duende Demoníaco (Diablillo) **Inmune al Fuego** (Torres del Homenaje Nivel 3)

Chamán Deforme (Esbirros de Colenzo) **Inmune al Fuego** (Trono de Destrucción)

Miembro del Consejo (Esbirros de Bartuc) (Trono de Destrucción)

Señor de la Ponzña (Esbirros de Ventar) **Inmune al Veneno** (Trono de Destrucción)

Esbirro de Destrucción (Esbirros de Lister) **Inmune al Fuego** (Trono de Destrucción)

Agradecimientos:

A **José Lino** por su ayuda con las traducciones, comentarios y sugerencias (en realidad casi debería incluirle como coautor).

A **Avalons** por proporcionarme muchas de las traducciones de los objetos únicos (en realidad casi todas) en un fichero de Excel.

A **Mage_Killer** por corregir el nombre de algunos objetos en el foro de Diablo2Latino.

A **Basquiat** y a **Jonathan_Evil** por sus muestras de apoyo cuando publiqué las listas en el foro.

A **toda la comunidad** de Diablo2Latino, en especial a los ya citados, a **[K]night**, **Neroriper** y **BlackNight** como webmasters por la oportunidad que me han brindado de aprender casi todo lo que sé sobre este juego en su estupenda página, y a **Judas** y **Vilas** por su inestimable ayuda y consejos (sobre todo con mis personajes de Battlenet).