

**“Hechicera de frío PvP”, documento elaborado por maxpany
para www.diablo2latino.com**

Texto revisado por ZannEsu.

Bueno quería escribir una guía acerca de la hechicera de ventiscas para PvP aunque también podría escribir sobre la de fuego y rayo. Bueno pues aquí va

ITEMS PARA EQUIPAR

Casco: Velo del ala nocturna (Nightwing's veil) de 15% con joya 5/5, Penacho de arlequín (Chacó) opcional.

Armadura: Togas de Ormus +15% frío + 3 ventisca con joya 5/5, opcional Viperina.

Amuleto: amuleto + 3 frío con algún stat, o Calidoscopio de Mara.

Anillos: 2 SoJs, también podrías ponerte 1 SoJ y un Helada del cuervo, pero como la hechicera se teletransporta te da igual congelarte.

Botas: Camino de agua.

Cinturón: Malla arácnida o Choque de nieve, aunque es mejor Malla arácnida por la velocidad de lanzamiento.

Guantes: Puño de mago, por el lanzamiento.

Escudo: Lidless (Pared sin párpados) con 5/5 joya frío.

Arma: Óculo con 5/5 frío o sino Death's fathom (Profundidades de la muerte) de 30% con 5/5 frío (esta última opción está disponible sólo en la modalidad ladder); también podríamos usar Doom (Destino) por las -x% resistencias al frío; aunque quitara velocidad de lanzamiento, Doom contra personajes de buenas resistencias viene muy bien.

N. del R: actualmente también sería una buena opción, como escudo, la palabra rúnica Espíritu (Tal Thul Ort Amn), si bien requeriría aumentar la fuerza bastante más de lo indicado aquí. Sólo ladder.

☞ PARA AQUÉLLOS QUE NO TENGAN CON QUÉ COMPRAR LOS ITEMS ANTERIORMENTE MENCIONADOS

Casco: Corona campesina, que da +1 a las habilidades

Armadura: Piel del mago viperino.

Amuleto: amuleto de +3 frío o de +2 todas las habilidades

Anillos: 2 anillos que den maná, más o menos 60 de mana.

Botas: Las anteriormente mencionadas.

Cinturón: Cinturón de Tal Rasha.

Guantes: Los anteriormente mencionados.

Escudo: El anteriormente mencionado.

Arma: Punta mágica.

**“Hechicera de frío PvP”, documento elaborado por maxpany
para www.diablo2latino.com**

Texto revisado por ZannEsu.

☞ ITEMS VERSUS MELEE

Todo es igual que antes solo cambia la:

Armadura: recomiendo Agonía temblorosa ya que da destreza, fuerza y además +25% bloqueo aumentado!!! De esta forma os ahorraréis muchos puntos de destreza.

Escudo: Whitstan con runa shael o runa eld, a vuestro gusto

STATS

Bueno aquí es más a vuestro gusto, pero la mía la hice así:

Fuerza: 100 para que os pongáis Punta mágica con runa fal y así subir la fuerza a 110. Podréis poneros el cinturón Vigor del dios de los truenos y, como éste da +20 de fuerza, podréis llevar Ángel guardián.

Destreza: la justa para bloquear un 75% con la armadura Agonía y el escudo Whitstan (por si no lo sabíais el Whitstan tiene un índice de bloqueo de 85%!!!)

Energía: de 2xx-3xx

Vitalidad: lo que sobre. Si ponéis 2xx de energía, unos 2xx de vitalidad.

HABILIDADES

-De frío

→20 Ráfaga de hielo

→20 Ventisca

→20 Dominio del frío

→20 Saeta de hielo

→20 no podréis llegar con Punta glacial al nivel 99, se os quedará al nivel 18 creo.

→1 Orbe helada, pues con equipo se subirá sobre el nivel 26 y hará un daño aproximado de 7xx

→1 a las 3 armaduras.

-De rayo

→Lo suficiente para llegar a Escudo de energía.

-De fuego

→1 Calor

→→→Si no queréis llevar Escudo de energía, los puntos anteriores los podéis ahorrar y en el equipo secundario poneros algo que os de Escudo de energía; es una buena opción aunque es mejor llevar en el equipo secundario si podéis una Call to arms.

**“Hechicera de frío PvP”, documento elaborado por maxpany
para www.diablo2latino.com**

Texto revisado por ZannEsu.

INVENTARIO

Lo de siempre xDDDD

→10 hechizos + 1 frío!! Si es posible con vida, aunque con lo caros que están mejor limpitos y ya está.

→9 hechizos 20 vida + otro stat como dije antes (ej. fuerza, destreza)

→el famoso Annihilus ¡Cuánto mejor sea, pues mejor!

ESTRATEGIAS PvP

☞ CONTRA ELEMENTALES

Asesina Trampera: Ángel guardián + Vigor del dios de los truenos

Hechicera fuego: Ángel guardián + amuleto Sol naciente + 2 Estrellas enanas.

Hechicera rayo: cuesta lo suyo derrotarla. Ángel guardian + 2 Proyectores de briznas + Vigor del dios de los truenos + Máscara del cuerno negro.

Hechicera frío: resistencias acumuladas al frío; usad vuestra imaginación (thul, thul, thul, thul) xDD

Pala Foh::ort, ort, ort, ort xDDD

☞ CONTRA MELEE O MÁGICO

Amazona arco: poneos el equipo de bloqueo antes mencionado y a agobiarlas con ventiscas y ráfagas y si no, con el equipo principal no paréis de teleportaros mareándolas.

Asesina de garras: lejos, muy lejos de ellas y tirad ventiscas como podáis, que si os engancha una, chungo.

Bárbaro: teletransporte sin parar y a tirar ventiscas o sino, equipo bloqueo y quietecitas o moviéndose. Lo que deseéis.

Paladín de melé: bloqueo necesario, ya que con la embestida si os despistáis y pensáis que está lejos, la hace y está ahí al lado y ¡adiós!

Paladín hammerdin: si se os acerca ráfaga, y si huye ventiscas o rodeaos de ventiscas.

Druida elemental: necesitaréis hacer por lo menos 13k con ventisca para quitarle la armadura de ciclón de un impacto y hacerle un poco de daño y a la siguiente de 1 muerto, a no ser que tenga mega resistencias.

Nigromante : las hechiceras son siempre más rápidas. ¡A torearles y hacerle ventiscas, ya le dará alguna! xD

Javazona: podéis absorberlas del mismo modo que contra la asesina trapper o, si lo preferís, teleportaos y tiradle ventiscas, ya se comerá alguna! (no llevan paraguas) xDD

**“Hechicera de frío PvP”, documento elaborado por maxpany
para www.diablo2latino.com**

Texto revisado por ZannEsu.

CURIOSIDADES

- No darle puntos al dominio del frío es una tontería!! Porque el dominio del frío se caracteriza porque las resistencias del enemigo se las vuelve negativas.. por eso es muy importante.
- Las ventiscas tiene un radio de 4 metros y es bastante fácil dar a los enemigos
- Son las hechiceras que más agobian en PvP
- Mi hechicera de ventiscas tiene nivel 91 y quita 12080 de daño máximo y reduce con el dominio de frío un 235%, y creo que de las tres hechiceras que tengo, las otras dos son de fuego(saeta de fuego) y de rayo(relámpago) la que más me ha gustado es la de ventiscas.
- Quizá una de las hechiceras más fácil de manejar y más potentes del Diablo II ya que sólo tienes que tirar la ventisca en el lugar indicado y esta ara el trabajo

Pues con esto creo haber acabado ^_^