

THE RETURN OF BOWAZON



Esta poderosa mujer guerrera proviene de las bandas nómadas que vagaban cerca del Mar del Sur. El deseo de estos grupos a menudo les traía conflictos con otros grupos de gente, así que la Amazona está acostumbrada a luchar para autodefenderse. Esta forma de vida ha hecho de ella una feroz e independiente mujer. Su alta capacidad de resistir las dificultades de los viajes que emprende hace de ella una gran guerrera. Esta mujer tiene una gran habilidad con el arco, y es así como derrota a todos sus adversarios. La Amazona se destaca mucho más cuando tiene a su servicio un Mercenario, el que le será sumamente leal hasta que ella lo disponga.

Historia

- Soy yo. He vuelto. Mi maestra.....
- Señora de todas las tierras donde estabas, todos estábamos preocupadas por ti Ahyon, ¿dónde has estado?
- Me fui maestra a aprender, y he vuelto....
- Pero cómo pudiste dejarnos solas a mí y a tus hermanas!!
- Lo sé pero si no hubiera salido de este campamento nunca habría vuelto con este nivel y con este poder que produce respeto a muchos guerreros.
- Espérate Ahyon porfavor.

(De golpe salen todas mis hermanas por la noticia y vienen para mí, todas llorando no paraban de decirme dónde había estado y que les explicara los motivos de esa marcha. Entonces al lado de la hoguera y en una noche de luna llena se lo expliqué a todas)

Era una mañana extraña, con una niebla muy espesa que no me dejaba ver mas allá de 2 metros, estaba desconcertada... hacía mucho frío, como si un rayo glacial te cruzara el corazón. Dejé a mis hermanas durmiendo junto con mi maestra y me fui.

Cogí todo lo necesario: Comida, agua, pociones, mi arco, un poco de dinero y me fui....

Decidí huir, huir muy lejos a tierras extrañas a combatir, aprender, y a divertirme para ser el guerrero con más poder de estas tierras, es decir ser invencible.

Me encontré de todo: Bárbaros con grandes espadas y armaduras infranqueables, Paladines rápidos y leales a su tierra, Asesinas indomables como un tigre y oscuras, Nigromantes con sus sabidurías del mundo en el que nadie quiere estar, Druidas con la naturaleza en su mano derecha, Hechiceras que provocaban tormentas y ventiscas de frío....

....pero NADIE consiguió MATARME fue Maestra, mi mejor Época.....

Guía

Bueno aquí empieza mi guía sobre lo que es **EL RETORNO DE LA AMAZONA**

“The return of Bowazon”, documento elaborado por Arnaldo_Loh para www.diablo2latino.com. Texto revisado por Blackelf

Equipo

- Arma: Botd Crusader Bow - Wf (WindForce - Fuerza Del Viento) **Ed/Ias** - Eagle Horn (Cuerno de Águila) - Buriza
- Casco: Shako (Penacho de Arlequín - Harlequin Crest) **Ed/Ias** - Gaze (Mirada del Vampiro - Vamipre Gaze) **Ed/Ias**
- Amuleto: Ira del Gran Señor (HighLord's Wrath) - Cat's Eye (Ojo de Gato)
- Armadura: **Ed/Ias** - CoH (Chains Of Honor - Cadenas del Honor) - Parada
- Cinturón: Nosferatum Belt Bug (No-ladder y En Caso Ladder No sería Bug) - Cordón Fuerte de Verdungo (Verdungo's Hearty Cord)
- Anillos: 2 Raven Frost (Helada de Cuervo) - 1 Raven + Bulkathos Ring
- Guantes: Unos Buenos Crafted - Gota de Lava (Lava Gout)
- Botas: Gore Riders (Jinete Sangriento) - Sandstorm Eth (Caminata Bajo La Tormenta)
- Hechizos: En el Caso de No-Ladder (290, 3-20-20 ó 20-5) y en Ladder lo mas parecido a estos.

2º Equipo

- Arma: Titan Eth Upg // Titan No Eth // Punta Mágica (Wizard Spike)
- Escudo: Storm Shael (Escudo de la Tormenta) // KoKoMal Rw (Sanctuary) // Whitstan Shael
- Nota: También podéis usar el [Set de MAVINA](#)

Habilidades

- Flecha Dirigida: 20
- Flecha Múltiple: 10
- Azote Crítico: 17 con Equipo
- Esquivar: 10
- Evitación: 15
- Evasión: 10

- Nota: Los puntos que sobren los ponéis a **Penetración** o a **Valquiria**
- Nota 2: A la rama de **Javalina y Lanza** no le pongáis ningún punto.

Atributos

- Fuerza: La justa para equipo
- Destreza: 250 a 300
- Vitalidad: Lo que sobre
- Energía: Nada

Mercenario

Un Buen mercenario es el ofensivo del act2 en modalidad **PESADILLA**

Su equipo es el siguiente:

- Casco: Gaze **Ed/ias**
- Arma: Aliento de los Muertos En Eth War Pike (Botd Eth War Pike) - Fatalidad En Hacha Críptica Etérea (Doom In Cryptic Axe) - **Hacha del Ogro Única Etérea (BoneHew)**
- Armadura: Coh (Chains Of Honor - Cadenas del Honor) - Parada

Tablas

FASTER HIT RECOVERY

FHR Frames

- 0% 11
- 6% 10
- 13% 9
- 20% 8
- 32% 7
- 52% 6
- 86% 5
- 174% 4
- 600% 3

“The return of Bowazon”, documento elaborado por Arnaldo_Loh para www.diablo2latino.com. Texto revisado por Blackelf

FASTER CAST RATE

FCR Frames
0% 19
7% 18
14% 17
22% 16
32% 15
48% 14
68% 13
99% 12
152% 11

FASTER BLOCK RATE

FBR Frames
0% 17
4% 16
6% 15
11% 14
15% 13
23% 12
29% 11
40% 10
56% 9
80% 8
120% 7
200% 6
480% 5

Tácticas

Amazona Para PVP

Aquí os pongo diferentes manera de duelar contra todos los tipos de personajes de D2:

Amazona Vs Bárbaro: Para duelar contra este personaje lo que tienes que hacer es ir disparando flechas y cambiándote de equipo rápido para bloquear y así hasta que gracias al veneno le bajes la vida y rematarlo.

Amazona Vs Amazona: Aquí ganará la mejor amazona construida o la que seguramente tenga mas veneno, aunque sea una táctica LAMER. También si tienes un buen porcentaje de evitar ganarás seguro.

Amazona Vs Asesina: Duro contrincante si te hace mind blast y te deja bloqueado pero como siempre tira 2 o 3 flechas i luego cambias de equipo y así todo el rato (SOBRETUDO CORRE MUXO ^^)

Amazona Vs Hechicera: Muy pero muy duro contrincante por las resistencias que normalmente tiene una amazona que son relativamente bajas pero si tienes suerte y la hechicera no tiene bloqueo la ganarás fácil.

Amazona Vs Paladín: Rival muy igual que el bárbaro. Tienen alta posibilidad de bloqueo y son extremadamente fuertes. Vigila con las embestidas. Cuando veáis que se os acerca cambiad el equipo para bloquear.

Amazona Vs Druida: Mal lo tenéis si es elemental. Con unos pocos lobos difícil será darle a el y si tiene bloqueo mal... ya sabes cuando se acerque cambiáis para bloquear.

Amazona Vs Nigromante: Rival igual que la hechicera y el druida si no lleva bloqueo será fácil ganarlo pero sino bastante difícil con esas lanza óseas tan rápidas intenta huir y disparar.

Amazona Para PvM

Ponedle 1 Punto a **Flecha Glacial** y a **Valkiria** y junto con el Mercenario será un trabajo bastante más fácil y sencillo.

También podéis poner objetos que den robo por ejemplo **Soul Drainers** (**Drenador de Almas**) que tienen 7% de Vida y Maná Robados por Impacto, o unos **Anillos Robo Dual** que roban Mana y Vida en el mismo Anillo (Pueden Ser **Crafted** También)