

***“The Poizon, la amazona venenosa”, documento
elaborado por SirAcglaphotis para
www.diablo2latino.com.***

The PoiZon

Les doy la bienvenida a la guía de La amazona venenosa, aquí intentare guiarlos a la creación de una Amazona basada en ataques venenosos, bueno ahora después de esta parte que la mayoría de la que la mayoría de la gente pasara vamos a lo importante:

Índice:

1- Habilidades

1.1 Orden en el cual subir las habilidades

2- Equipo

2.1 Equipo barato (para conseguir el perfecto)

2.2 Rutas de mf para esta Amazona (equipo barato)

3- Estadísticas

4- Consejos y Estrategias

5- Breakpoints

6- Apuntes finales

1- Habilidades

Lanza y javalina

Estocada

Nivel necesario: 1

Prerequisitos: ninguno

Prerequisito

Empalamiento

Nivel necesario: 6

Prerequisitos: Estocada

Prerequisito

Repeler

Nivel necesario:24

Prerequisitos: Estocada, empalamiento

Nuestra alternativa al daño venenoso, ataca a varios enemigos en cortos lapsos de tiempo y sube en porcentaje nuestro ataque, le otorgaremos 20 pts.

Jabalina venenosa

Nivel necesario: 6

Prerequisitos: ninguno

Nuestro ataque Co-principal deja un rastro de ponzoña por donde pasa, se le concederán

***“The Poizon, la amazona venenosa”, documento
elaborado por SirAcglaphotis para
www.diablo2latino.com.***

20 ptos.

Saeta cargada

Nivel necesario: 12

Prerrequisitos: Javalina Venenosa

Prerrequisitos

Javalina Pestilente

Nivel necesario: 18

Prerrequisitos: Saeta cargada, Javalina venenosa

Ataque Co-principal, deja un pequeño rastro veneno en su paso y al dar en un objetivo crea una nube de ponzoña, le daremos 20 ptos.

Habilidades Pasivas y magicas

En este apartado no considero necesario dar toda la información “técnica” puesto que le daremos un punto a todas, excepto las siguientes habilidades a las que les daremos 4 Pts (+ 1 que ya le hemos dado serian 5 Pts):

- Azote critico
- Esquivar, Evadir, Evasión,
- Perforador

Skills usados: 94

Puntos restantes: 16

1.1-Orden en que subir las habilidades

Las habilidades, preferiblemente y para evitar problemas de dificultad, debería ir así:

Subid Javalina Venenosa, cuando terminen, a nivel 26, denle 1 punto a Repeler (prerrequisitos también) y alternándolo con Javalina Pestilente, al 69 estaria listo en las habilidades de Javalina, luego seguid con Habilidades pasivas y magicas.

2.0-Equipo

Amuleto: Ira del gran señor, IAS, niveles y lo mejor, Golpe mortal.

Casco: Penacho de Arlequín (um), el mejor en mi opinión para magos, en especial por los skills la vida y el mana.

Armadura: Zarza (Ral-Ohm-Sur-Eth), esta palabra runica nos ayudara a mejorar nuestro ataque de veneno y mejorara nuestro daño con el aura espinas a nivel 21 y el Espíritu de los Zarzas, excelente en mi opinión.

***“The Poizon, la amazona venenosa”, documento
elaborado por SirAcglaphotis para
www.diablo2latino.com.***

Arma: Venganza de Titan etérea y mejorada(*), nos dara un daño nada despreciable y nos aumenta las habilidades de lanza y javalina en +4 (+2 directas parta esta rama y +2 generales), nada mas que decir.

Escudo: Circulo Bendito de moser (2 diamantes perfectos), defensa mejorada, bloquear mas, con este escudo tendremos 75% de bloquear y es barato.

Cinturón: Verdugos, Vida, mas vida, FHR y daño reducido, me encanta.

Anillos: Bul-Khatos Y helada de cuervo , nos dará vida, robaremos vida y mas a las habilidades, mas que perfecto, y la helada no nos dejara congelar y mas puntuación de ataque

Botas: Caminata en la tormenta de arena, nos dará stats, vida, correr, FHR... buenas en exceso.

Gautes: Crafted, en mitones de Zarza, nos darán bastante defensa y knockback, que es esencial pero mejor no descubro el secreto hasta mas tarde.

Hechizos: Annihilus, 9 chicos de +5 a las resistencias, y 10 skillers planos o con vida si se puede.

2.1 Equipo barato

Casco: Chaco (Um), las mismas razones de antes y es barato, los mas bajos puedes costeártelos por lem (9 gemas perfectas, claro, compra las lems en fal, con 9 gemas perfectas te consigues fácil 3 fal y ahí las transmutas con un rubí estropeado y guala)

Armadura: Coraza de Duriel, nos da resis, mas defensa, vida y No nos podrán congelar, muy útil.

Arma: Venganza de Titán cualquiera mejorada, nos dara un daño nada despreciable y nos aumenta las habilidades de lanza y javalina en +4 (+2 directas parta esta rama y +2 generales), nada mas que decir.

Escudo: Circulo bendito de moser (2 diamantes perfectos) defensa mejorada, bloquear mas, con este escudo tendremos 75% de bloquear y es barato.

Cinturón: Cuerda de orejas, nos reduce el daño y robamos vida, de lo mejor.

Anillos: Manald, vida, regeneración de mana y robo de mana

Amuleto: Sarraceno, nos da resis y stats.

***“The Poizon, la amazona venenosa”, documento
elaborado por SirAcglaphotis para
www.diablo2latino.com.***

Guantes: Cleglaw, el knockback y la ralentización nos vendrán genial.

Botas: Tejido de seda es lo mejor, sus stats son muy utiles para cualquier mago.

2.2 Rutas de mf

Para esta Amazona lo mejor es:

5 Áreas 85

Eldritch (norte del wp de tierras frías)

Shenk (Sur del wp de tierras frías)

Eso te dejara mucho tiempo y te garantiza objetos, a Eldritch y a Sheik te los comerás vivos en hell con repeler para los esqueletos arqueros.

3.0 Estadísticas

Bueno, esto varia de cada uno pero yo doy las optimas (son variables) para los niveles punto.

Para el 87 (Cuando terminas las habilidades)

Fuerza: 100

Destreza: 180

Vitalidad: 200

Energía: 45

Y para el 99

Fuerza: 100

Destreza: 250

Vitalidad: 200

Energía: 45

Bueno, estas son las de las PoiZons originales, repito que estas son variables.

4.0 Consejos y Estrategias

Bueno, mortales, en este penúltimo paraje les demostrare el secreto de porque los guantes con knockback:

El problema de este tipo de amazonas es que aun con el veneno si la acorralaban equipos grandes irremediamente morías, pero ahora no, normalmente se usa

***“The Poizon, la amazona venenosa”, documento
elaborado por SirAcglaphotis para
www.diablo2latino.com.***

Estocada como habilidad de apoyo, bien, pues como ya han visto uso Repeler, que ataca a varios enemigos rápidamente, esto, conjuntamente con el knockback, mueve hacia atrás a los enemigos, dándonos tiempo de lanzar Javalina Pestilente y acabarlos.

También esta alguien muy molesto en hell, un nombre al que todos conocemos y nos reímos, excepto esta ama, se trata de :

Andy

Si, la dama del sufrimiento es muy competitiva cuando alguien entra en su terreno de la ponzoña, este veneno es muy poco efectivo contrae ella y tendremos que matarla solo con repeler, algunas observaciones seria que puedes matarla utilizando repeler, ralentización y señuelo, con esa combinación fundiremos a nuestra dama preferida.
Otro problema:

El tranvical

No te muevas mucho de pantalla y mata rápido al consejo que los hierofantes son un peligro mortal aun con tus resistencias.

5.0 Breakpoints

Character Amazon

Weapon Ceremonial Javelin / Zeremonial-Wurfspeer

Skill Fend [*]

IAS Frames per attack Attacks per second

0 % 7 3.5

11 % 6 4.1

60 % 5 5

Bueno, segun la tabla, haremos 4.1 golpes por segundo gracias a nuestros guantes

FHR Frames

0% 11

6% 10

13% 9

20% 8

32% 7

52% 6

86% 5

174% 4

600% 3

Esta si importa, intenta llegar al menos al breakpoint 7 (con el equipo nos llega y nos sobra, nos faltan 6% para llegar al break 5 ^_^)

***"The Poizon, la amazona venenosa", documento
elaborado por SirAcglaphotis para
www.diablo2latino.com.***

6.0 Apuntes finales

Bueno, quiero agradecer a WarlockChaos, a -Void- (el me ayudo bastante con la idea, aunque el no lo sepa...mwuahahaha), a Zann/Crovax y Mormegil con su Guia de Guias, a la comunidad entera y a el ocio/aburrimiento ^_^