

*“Amazona de Viento y Rayo”, documento elaborado por Dumma para [www.diablo2latino.com](http://www.diablo2latino.com). Texto revisado por Blackelf*

## AMAZONA DE VIENTO Y RAYO

Esta guía esta basada en una amazona que hice (sin apoyo de otras guías, aun que noto algunas similitudes) y que es muy, pero muy eficiente, pega duro en hell y avanza sola sin problemas (Diablo muerto en 15 segundos siendo nivel 73)

Pido lo de veces pasadas, paciencia, critica y perdón por errores ortográficos que los iré eliminando en las revisiones.

Además aclaro: mi estilo minimalista de ser esta implícito en la guía, sin grandes adornos, solo temas en mayúsculas y color rojo que separan cada apartado (a prueba de idiotas)

empecemos:

### INTRODUCCIÓN

-¡Van... por favor aguanta...! -Decía insistentemente Lenha a su hermana herida.

-¿Por... que lloras...? tu nunca lloras...- Contestó Vandora entre gemidos, tratando de dar animo a su hermana menor, y mantenerse conciente.

-¡Espera... iré por ayuda!- Imperó la mas joven pero su mano fue sujeta firmemente por la de Vandora.

-¡No... no me dejes aquí hermana...! ¡Quédate conmigo...!

Vandora y Lenha eran hermanas de sangre y de armas. Habian nacido en el seno de una familia religiosa y desde pequeñas fueron adiestradas en la fe de las múltiples deidades de las tribus amazónicas, así como en las rigurosas artes de la guerra y la supervivencia. y aunque el amor entre ellas iba mas allá de los lazos fraternales, rara vez lo expresaban abiertamente.

Vandora, la mayor, tenia veintidós años. De carácter gentil y dulce, y temperamento calmado, mirada pasiva y soñadora, de cabello rojo y de cuerpo grácil y delgado. Adoradora de la Diosa del viento, era una experta en el uso del arco y la ballesta, maestra estratega y valiente líder.

Lenha, por el otro lado tenia diecisiete años, era joven y sumamente impulsiva, sus ojos reflejaban una vivacidad y un deseo de gloria mas allá de lo que inspiran las leyendas. De cabello rubio y cuerpo atlético, fuerte y voluptuoso. Fiel fanática de la diosa del rayo, era incomparable en el manejo de lanzas cortas. Su arrojo en combate era frecuentemente confundido con locura por sus compañeras.

Habian partido hacia tres semanas, sin nada mas que sus fieles armas y las bendiciones de sus padres. Tenian que acudir al llamado del destino, a luchar contra el mal mas grande que la humanidad había enfrentado, y esa misma tarde acampaban cerca de una laguna alimentada por una pequeña cascada, después de batirse con un grupo de pobres bandidos que creyeron que las bellas mujeres serian presa fácil.

-Hombres... reyes o ladrones todos son como animales.- rezongó Lenha mientras se quitaba su armadura.

-Menos nuestro padre supongo.- Añadió Vandora con su calma acostumbrada y sin retirar la mirada de las cuerdas del arco que estaba ajustando.

-Sí... menos él.- contestó la hermana menor con una leve sonrisa en su cara y poniéndose de pie. -¿Realmente crees en los rumores sobre demonios que hemos venido escuchando de pueblo en pueblo?

Vandora no contestó a esta pregunta, continuó con sus manos y ojos fijos en su tarea. Su joven hermana siguió hablando.

-Hasta ahora no hemos encontrado sino bandidos debiluchos y uno que otro animal salvaje...

-Nuestro oráculo no dice rumores, -Interrumpió Vandora- dice la verdad. Y los demonios que buscamos no son simples bestias, las predicciones hablan de los mas grandes males.

-Lo se hermana, pero ya han pasado tres semanas y no hemos visto rastros de...

-Tus ansias de combate me sorprenden. -Interrumpió nuevamente Vandora mirando con una sonrisa a Lenha- ¿Tanto deseas medirte contra el enemigo?

-¿Tu no lo deseas? -Interrogó la joven frunciendo el seño.

-Tu sabes que es lo que yo deseo Lenha... -Respondió la mayor volviendo a su tarea.

Se hizo un silencio mientras la más joven miraba hacia la cascada. Finalmente Vandora habló de nuevo.

***“Amazona de Viento y Rayo”, documento elaborado por Dumma para [www.diablo2latino.com](http://www.diablo2latino.com). Texto revisado por Blackelf***

-El sol se esta poniendo... Creo que este lugar esta bien para pasar la noche. Claro si estas de acuerdo.

-Como quieras... -Replicó Lenha ligeramente enfadada.

La noche transcurrió tranquila, las dos hermanas alternaron guardias para no ser tomadas desprevenidas. Cerca del amanecer, Vandora se acurruco junto a su hermana que dormía placidamente, y se puso a pensar en todo lo que habían vivido juntas, desde que nació Lenha, hasta este día. Tenían muchas experiencias, y el temperamento y espíritu de su hermana las habían metido en serios problemas mas de una vez. Recordó los días en que de niñas peleaban por saber cual era mas amada por sus padres, y los primeros días de entrenamiento en la selva, recordó las noches en que Lenha, a pesar de mostrar un carácter duro, se escurría hacia su cama para dormir a su lado, por que tenia miedo a la oscuridad. Recordó como en su adolescencia descubrieron que el lazo que las unía no era solo de sangre, y que el deseo de estar juntas no era solo cariño entre hermanas, recordó como siempre, a pesar de la adversidad habían salido adelante juntas, y en ese momento tuvo miedo, miedo de que en esta peligrosa misión pudiera perder aquello que mas amaba. Paso sus brazos alrededor de Lenha y se quedó dormida abrazando el cuerpo tibio de su hermana menor al calor de la hoguera.

Pasaron algunas horas y amaneció, Vandora despertó emperezada y se percató de que Lenha no estaba a su lado. Se restregó los ojos y justo antes de que pudiera gritar el nombre de su hermana, esta emergió de las aguas del lago.

-¡AHHHH! Esta helada!- Exclamó la bella amazona tiritando de frío y abrazándose a si misma.

Vandora dio un suspiro de alivio y se puso de pie.

-¡Deberías de esperar a que el sol calentara un poco mas!- Dijo sonriendo la mayor.

-Me sentía algo somnolienta y quería refrescarme. - Contesto Lenha mientras se envolvía en unas pieles ligeras que vestía normalmente bajo la armadura- Por cierto, ya casi no quedan raciones, iré en busca de alguna pieza de caza.

-Esta bien, pero no te alejes demasiado, tenemos que reanudar la marcha antes del medio día.

Lenha vistió su armadura rápidamente, tomo su quiver de jabalinas y su escudo, se despidió de su hermana y enfiló hacia una arboleda que estaba rodeando el lago. Su hermana mayor la siguió con la mirada hasta que se perdió entre los árboles.

-Ve con cuidado- Susurró suavemente como lo hacia cada vez que Lenha se aventuraba en algo.

Después de unos minutos de contemplar el agua, Vandora decidió darse un baño, se dirigió hacia la cascada llevando solo su arco y flechas, se quito las delgadas ropas que la cubrían y entro al lago en el punto donde se unía con el río, donde el agua turbia relajaría sus músculos.

Lenha llevaba unos quince minutos caminando sin encontrar presa, el bosque era bastante frondoso y estaba rodeado de una muy transparente neblina, sus ojos y oídos estaban atentos a todo el medio, pero aun así no percibía nada mas que el tenue silbido del viento.

-Algo no me gusta de esta calma- pensó para si misma.

Al cabo de unos metros el crujir de unas ramas llamo su atención y confirmo su sospecha, era una emboscada. Un ato de bestias de una especie que jamás había visto se abalanzó sobre ella de todas direcciones, Lenha apenas tuvo tiempo de empuñar una jabalina y empalar al primer atacante que tuvo a distancia, pero este salto hacia atrás con la herida abierta sin demostrar demasiada molestia. La encarnizada lucha comenzó, las bestias atacaban sin cesar a la joven amazona que se defendía fieramente, pero perdiendo terreno poco a poco, por mas que hería a aquellos monstruos, estos no mostraban dolor, ni siquiera cansancio. Finalmente se dio cuenta de que estas criaturas no eran ordinarias y decidió utilizar uno de sus ataques mas poderosos, dio dos saltos hacia atrás esquivando por poco las garras de sus atacantes y ganando algunos metros de distancia, tomó una jabalina de su quiver e invocando a la diosa del trueno la lanzó con furia contra las bestias.

Vandora sintió un sobresalto al escuchar el estruendo, miró hacia el sitio de donde lo escuchó venir y vio como una columna de humo comenzaba a elevarse.

-¡LENHA!- Exclamó mientras salía del agua. Tomo su arco y flechas y corrió hacia el lugar.

La joven amazona ya había dado muerte a varios de los monstruos, pero estos seguían viniendo como una marabunta interminable, lanzó otra saeta que partió en dos a otra masa de bestias con una luz quemante, aun así una de las bestias logró alcanzarle y se plantó delante de ella, dándole un terrible golpe con una de sus garras antes de que la joven guerrera pudiera sacar otra jabalina. Lenha voló varios metros y cayo al suelo aturdida por el impacto, su armadura soporto bien, pero ella estaba sofocada y mareada, quiso incorporarse pero las piernas no le respondieron, vio a través de sus ojos llenos de lagrimas como el monstruo se acercaba levantando su brazo para darle el golpe final pensó que era el fin pero ni siquiera tuvo tiempo parpadear cuando la bestia soltó un alarido y cayo al suelo fulminada por una flecha que atravesó su garganta, La atónita joven levanto la mirada y vio a lo lejos a su hermana con solo su arco y flechas apuntando hacia sus agresores.

## ***“Amazona de Viento y Rayo”, documento elaborado por Dukka para [www.diablo2latino.com](http://www.diablo2latino.com). Texto revisado por Blackelf***

-¡¡¡VANDORA!!!- Gritó con alegría. Pero su hermana estaba en un furioso trance, y no pareció escucharle. Las flechas parecieron multiplicarse en el aire y las bestias caían una tras otra escupiendo sangre con sus órganos vitales perforados. En pocos segundos Vandora diezmó a todos los monstruos en su línea de visión. Pasado un instante pareció volver en sí, miró a su hermana tendida en el suelo, y corrió hacia ella.

-¡¡¡HERMANA!!!- Exclamó preocupada mientras se acercaba a Lenha. Sentía escalofríos de pensar en que su pequeña hermana se encontrara herida. Tanta era su angustia que no puso atención a todo su entorno, distracción que le costaría muy cara.

-¡¡¡VAN!!!!- Grito Lenha extendiendo su brazo... Pero fue demasiado tarde. No alcanzó a prevenir a su hermana del peligro que corría. Una de las bestias se levantó súbitamente justo a la espalda de la amazona. El golpe fue rápido y certero, las garras del monstruo atravesaron su frágil piel desnuda como si hubiera estado hecha de papel. La vista de Vandora se nubló inmediatamente mientras sus pasos se debilitaron, cayó de rodillas si siquiera poder llegar al lado de Lenha y terminó por desplomarse sobre su costado.

-No...- Susurró débilmente la amazona menor mientras veía como su hermana mayor quedaba inmóvil. Una enorme rabia brotó de su interior, primero poco a poco, como si quisiera negar lo que acababa de presenciar, pero después explotó vertiginosamente cegándola en sed de venganza, tomó fuerza de todo este odio y se levantó lanzándose así el monstruo con su jabalina en las dos manos, saltó sobre el con una velocidad sorprendente, clavando su arma hasta sus puños en el cuerpo de la bestia, la cual no tuvo oportunidad de reaccionar, una explosión de chispas eléctricas brotaron de la jabalina al impacto, quemando hasta los huesos a su objetivo, que se desintegró en cenizas. Lenha solo titubeó un instante para ver que no hubiera más peligro alrededor y después se precipitó así donde estaba Vandora. Al tomarla en sus brazos notó que le herida era sumamente grave y sintió con horror que no podría hacer nada por salvar a su hermana mayor, ante las situaciones se quebró en llanto.

-¡Van... por favor aguanta...!

-¿Por... que lloras...? tu nunca lloras...- Respondió Vandora entre gemidos, tratando de dar ánimo a su hermana menor, y mantenerse conciente.

-¡Espera... iré por ayuda!- Imperó la más joven pero su mano fue sujeta firmemente por la de Vandora.

-¡No... no me dejes aquí hermana...! ¡Quédate conmigo...!

Lenha vio como la vida se apagaba en los ojos de Vandora, su mente era una vorágine de pensamientos que no podía ordenar. Abrazó a su hermana como si intentara contener su alma en su cuerpo.

-Prométeme que seremos leyendas, como siempre has deseado...- Dijo Vandora con una voz quebrada y apenas perceptible. Pero Lenha no supo contestarle, estaba inconsolablemente herida en su alma. Entonces la amazona moribunda tomó su arco y lo entregó a su hermana.

-Toma... qui...ero que conserves esto... yo... estaré contigo mientras lo lleses.

Lenha tomó el arma temblorosa, y Vandora la tuvo en sus manos por última vez, al desprenderse de esta se desprendió también de su último aliento de vida. Lenha lloró amargamente durante el resto del día sobre el pecho de su hermana muerta. Lloró hasta que las lágrimas ahogaron su tristeza. Y por primera vez en su vida se encontró completamente sola.

Esa misma noche dio el último adiós a Vandora y la dejó sumergirse en las aguas de aquel lago donde rieron juntas esa misma mañana, recordó todo lo que significó su hermana para ella y derramó una última lágrima, para después emprender la marcha nuevamente, ya que no importaba como, cumpliría el sueño de las dos.

### **CONSTRUCCIÓN**

La idea de este personaje está basada en un concepto puro y simple: Equilibrio, equilibrio entre velocidad y poder, equilibrio entre control de masas y combates uno a uno, equilibrio entre destrucción masiva y eliminación precisa, y sobre todo equilibrio entre jugabilidad y diversión.

Las habilidades ofensivas de nuestra amazona como muchos suponemos ya, se repartirán tanto entre las ramas de Jabalina y lanza como arco y ballesta, teniendo como ataques primarios en ambas ramas Azote cargado y Furia de relámpagos, así como Bombardeo y Flecha dirigida. Haciendo uso alterno entre ellas. Es muy importante resaltar que el personaje no es bueno... es excelente, capaz de limpiar sin mayor problema el santuario del caos en hell y de eliminar a los jefes más duros (incluyendo a Über Diablo) en poco tiempo.

Las habilidades pasivas serán el complemento que nos dará la capacidad de sobrevivir incluso las más difíciles situaciones y mejorarán notablemente nuestras capacidades de combate.

#### **Jabalina y Lanza:**

Estocada: 1-Prerrequisito

Poder azotador: 1-Prerrequisito.

## ***“Amazona de Viento y Rayo”, documento elaborado por Dumma para [www.diablo2latino.com](http://www.diablo2latino.com). Texto revisado por Blackelf***

Azote Cargado: 20-Ataque principal de jabalina  
Jabalina pestilente: 1-Prerrequisito  
Relámpago: 1-Prerrequisito  
Jabalina de la plaga: 1-Prerrequisito  
Furia de relámpagos: 20- Ataque principal de jabalina

### **Arco y Ballesta:**

Flecha mágica: 1-Prerrequisito  
Disparo múltiple 1-20-Prerrequisito o ataque primario de arco  
Flecha de frío: 1-Prerrequisito  
Flecha dirigida: 1-Mas- Prerrequisito y/o ataque primario de arco  
Bombardeo: 0-20-Ataque principal de arco (si no usamos múltiple)

### **Pasivas y Mágicas:**

Azote crítico: 5-Más-Habilidad de apoyo  
Esquivar: 1-3-Habilidad de apoyo  
Evitar: 1-3-Habilidad de apoyo  
Penetrar: 1-Más-Habilidad de apoyo  
Evadir: 1-3-Habilidad de apoyo  
Perforar: 1-Más-Habilidad de apoyo.

Como vemos, tenemos una buena variedad de habilidades a usar así como muchos puntos a distribuir a criterio y necesidad según el equipo del que dispongamos. Las habilidades de bombardeo y disparo múltiple las tomaremos a criterio propio, de acuerdo a lo que mas nos guste, (mi elección personal es bombardeo) las pasivas serán flexibles e iremos acomodando puntos en ellas para ajustar detalles como el AR y el daño. Aun que esta construcción no requiere de el uso de valkiria, algunos podemos tomar unos puntos para esta.

### **EQUIPO**

En el caso de esta amazona, tenemos un personaje híbrido muy dependiente de su equipo, los puntos en habilidades son muy importantes, así como las resistencias y sobre todo la velocidad de ataque.

#### **Casco**

1- Guardián de Kira-Kiras' guardian: Esta excelente tiara tiene un par de propiedades muy pero muy valiosas, la primera son sus excelentes resistencias, que pueden ser de hasta +70, la segunda es el no poder ser congelados, lo cual nos puede ayudar a prescindir de el anillo helada de cuervo- Raven frozt. Engazarle una joya 15 IAS o 40 ED/15 IAS.

2- Penacho de arlequín-Arlequins crest: un casco mas para magos que para guerreros, pero proporciona una buena cantidad de vida y además +2 a las habilidades. Engarzado con runa Um.

3- Ala de la Valkiria-Valkiryas wing: Un casco diseñado para amazonas, no es tan bueno de todos modos. Engarzado con runa Um

4-Tiaras raras para amazona: Siempre existe la posibilidad de encontrar una buena tiara, pero muchas pueden ser mas caras que los mismos objetos únicos. Con resistencias altas y engarzadas siempre con runa Um o joyas IAS, dependiendo de las resistencias.

#### **Armadura**

1-Cadenas de honor-Chains of honor (palabra rúnica DoUmBerIst): costosísima armadura con atributos increíbles, +2 a las habilidades y +65 a todas las resistencias entre ellas. La mejor armadura del juego a mi parecer.

2-Humo-Smoke (palabra runica NefLum): Ignorada por su bajo costo una de estas armaduras puede ser una salvadora de vidas, tiene recuperación de impacto, añade buena defensa, y además nos da +50 a todas las resistencias, todo por dos runas bajas y una armadura de 2 huecos. Nada extravagante, pero si muy útil.

3-Coacción-Duress (palabra Runica ShaelUmtThul) Buena armadura, no tan cara y con buenas resistencias.

#### **Cinturón:**

1-Vigor del dios de los truenos-Thundergods vigor: El cinturón de toda amazona de Jabalinas, muy pero muy poderoso, y nada caro.

2-Serpentín de nosferatu-Nosferatus coil: Mas enfocado a arqueras, este cinturón es algo raro, pero sus modificadores son excelentes, destaca la fuerza, el robo de vida y el ralentizar enemigos un 10%.

#### **Guantes**

1-Cualquier guante raro con IAS, ya sea para jabalina o para arco, si podemos conseguir unos con IAS, robo de vida y mana y resistencias tendremos algo bastante valioso en las manos. (Yo tengo unos con IAS, robo de mana, +2 a arco, +15 a la destreza y + 120 al AR)

#### **Botas**

1- Caminata en el agua-Waterwalk: Aportan buena velocidad, destreza, buena defensa y otros modificadores interesantes. Bastante baratas por cierto.

## ***“Amazona de Viento y Rayo”, documento elaborado por Dumma para [www.diablo2latino.com](http://www.diablo2latino.com). Texto revisado por Blackelf***

2- Jinete Sangriento-Gorerider: Mas para un personaje de melee, estas botas pueden ser de mucha ayuda en combates contra enemigos de mucha vida.

### **Arma**

1-Revancha de los titanes-Titans revenge: (armamento 1) La mejor jabalina del juego, con los mejores modificadores, velocidad, robo de vida, +4 total a las habilidades de jabalina, y +2 a las pasivas, y aparte de todo esto se reparan solas, así que si son etéreas son mejores.

2-Golpe de trueno-Thunderstroke: (armamento 1) Digamos que es la segunda mejor arma para esta amazona, aun que no se le aproxima para nada a nuestra primera opción.

1-Silencio-Silence (palabra rúnica DoIEldHellstTirVex) en arco de cruzado o hidra: Esta arma aun que no de gran daño puede llegar a ser la perdición de los monstruos, sus capacidades van mas allá de cualquier arco que el juego pueda ofrecer por mucho, de hecho, podríamos mantener a raya a todas las vacas del nivel de las vacas hasta matarlas sin que siquiera lograsen acercarse. Un arma brutal que incluso puede solucionar nuestros problemas de resistencias.

2-Fuerza del viento-Windforce: (armamento 2) Uno de los objetos más buscados del juego, con una impresionante velocidad de ataque y un daño que puede ser colosal para un arma a distancia. Engarzado con runa Shael o una joya 4OED/15IAS

### **Escudo**

1-Escudo de la tormenta-Storm shield: El mejor escudo del juego, alto bloqueo, resistencia a rayos, excelente reducción de daño, mucha defensa. Y lo mejor no es tan caro. Engarzado con un diamante perfecto (no vale la pena gastarse una Um por 3 puntos mas)

### **Anillos**

1-Combinaciones entre anillos raros de robo dual con destreza o AR, también valen un par de Heladas de cuervo-Raven frost, por si no contamos con el Guardián de Kira-Kiras guardian, y además proveerán de destreza y AR. Otras buenas opciones son: Viento de la carroña-Carrion wind, y la alianza de bul-kathos - Bul-kathos wedding band.

### **Amuleto**

1-Ojo de gato-The cat's eye: este amuleto esta diseñado para proveer de velocidad y protección para los atacantes a distancia. Añade una muy buena cantidad de destreza y además no es nada caro.

2-Ira del gran señor-Highlord's wrath: Otro excelente amuleto, +1 a todos los niveles de habilidad, velocidad de ataque aumentada, daño de rayo, resistencia a rayo y golpe triturador por nivel.

3-Kaleidoscopio de Mara- Mara's Kaleidoscope: +2 a las habilidades y resistencias, no es lo que buscamos precisamente, pero no es nada rechazable.

### **ATRIBUTOS**

Esta como casi todas las amazonas, es altamente dependiente de su destreza, convirtiéndose esta en su atributo primario, la fuerza tratemos de que solo sea la necesaria para llevar el equipo. El mana... sugiero añadir solo algunos puntos, para equilibrar el gasto en niveles medios-bajos, y la vitalidad, todo lo que sobre (tratemos de llegar a los 700 o mas de vida sin equipo) el alto robo de vida y mana del equipo harán el resto.

### **EVOLUCIÓN**

Esta amazona tiene la ventaja de poder defenderse muy bien con armas normales al principio del juego, ya que la mayoría de sus ataques añaden una decente cantidad de daño elemental para niveles bajos. En el primer nivel contamos con estocada, que es excelente para amazonas nuevas, y a nivel 6 disponemos de flecha de frío y disparo múltiple, que harán maravillas incluso con un solo punto invertido, al nivel 12 nos podemos apoyar en relámpago y al 18 empezamos a subir azote cargado.

Al terminar el nivel normal y llegar a pesadilla (nivel 50 aproximadamente) ya tendremos acceso a las jabalinas Revancha de los titanes-Titans revenge, lo cual facilita mucho las cosas, también tendremos al máximo Furia de relámpagos y si distribuimos nuestros puntos con cuidado, nuestras habilidades de respaldo estarán funcionando bien.

Al entrar a la dificultad Infierno (nivel 70 aprox) Nuestras habilidades estarán prácticamente a su máximo, solo faltara distribuir algunos puntos mas, nuestros ataques de rayos (Furia de relámpagos y Azote cargado) serán muy útiles al principio ya que no hay demasiados inmunes a este elemento en el primer acto (siendo casi todos inmunes a frío o fuego) y para nivel 85 estaremos brillando y haciendo destrozos en prácticamente todo el juego (con el equipo optimo claro)

### **CONSEJOS DE JUEGO**

1-No confiarse demasiado, aun que este personaje es muy bueno, un descuido puede darnos un golpe mortal, recordemos que la amazona no tiene mucha vida.

2-Aprovechemos el terreno, siempre pongamos tierra entre los enemigos y nosotros. Pelear cuerpo a cuerpo es

***“Amazona de Viento y Rayo”, documento elaborado por Dumma para [www.diablo2latino.com](http://www.diablo2latino.com). Texto revisado por Blackelf***

una opción válida pero no es la de siempre

3-Alternar el equipo, cambiaremos constantemente entre arco y jabalina, aprendamos a reconocer en que situaciones un arma es más útil que la otra.

4-Azote cargado hace pedazos a los jefes de acto, será nuestra habilidad para matar a todos los enemigos con mucha vida y que no sean inmunes a rayos.

5-Los hechizos de habilidades pasivas y mágicas son más útiles para esta amazona híbrida que los de jabalina y lanza o arco y ballesta.

**VENTAJAS Y DEVENTAJAS**

Pega rápido y fuerte.

Limpia zonas infestadas de monstruos en tiempo record.

Roba mucha vida y mana con buen equipo.

Es variada en su jugabilidad, maniobrable divertida y versátil.

No se pasea sola por Infierno, pero tampoco la pasa mal.

El equipo puede ser muy caro.

No hay manera de matar a un inmune a físico y rayo.

No es para duelos, aun que se defiende.

**CONCLUSIÓN**

Un personaje balanceado, capaz de ser autosuficiente, además de una variante híbrida de las bioelementales (frío / rayo, Fuego / rayo), si tenemos la economía podemos armar a un personaje excelente. Sin ser sobre potenciado, es perfecta para jugadores que buscan un modo de juego agresivo e intenso.

**AGRADECIMIENTOS**

A calavera por ayudarme ortográficamente, A Rol (jugador que conozco) por ayudarme a hacer mi armadura, A los que tuvieron paciencia y esperaron a que terminara esta guía (me tarde bastante) A todos los que les gustan mis historias de introducción, A los que se la lean completa.

-Dumma-